

Panelizer

Aplicaciones a Raya

Los gestores de ventanas simples ofrecen una serie de ventajas en comparación con los entornos de escritorio más complejos: exigen pocos recursos, son rápidos y sumamente configurables. Desafortunadamente, la mayoría carecen de un panel para añadir funcionalidades adicionales al entorno. **POR ANDREA MÜLLER**

Independientemente de lo contento que uno esté con sus actuales gestores de ventanas, la mayoría de los usuarios Linux echarán de menos una pequeña característica, un panel lateral con reloj y menú. Los paquetes integrados de entornos de escritorio como GNOME y KDE proporcionan un panel por defecto, pero los individualistas en la comunidad Linux deben encontrar primero el panel adecuado.

Panelizer [1], un programa de Fabien Couyant, puede significar el final de la búsqueda. Se ejecuta en la mayoría de gestores de ventanas y proporciona una serie de agradables extras como un monitor de correo y applets para montar dispositivos o monitorizar tráfico de redes al margen de las funciones básicas. Increíblemente, la aplicación ocupa tan 64kbytes, ocupando solo 236 kbytes si se activan todos los applets disponibles.

Instalación compleja.

No existen paquetes precompilados del panel, por lo que debemos utilizar nuestro compilador. Aparte de la librería GTK versión 1.2.0 o superior (excepto *gtk-2.x*) y *libxml*, necesitaremos el paquete de desarrollo del Panelizer y, por supuesto, un compilador. Como el GUI de Panelizer fue desarrollado utilizando *glade*, necesitaremos tener instalado este paquete antes de poder compilar el panel. El gestor del paquete *glade* suele tender a instalar numerosas librerías GNOME adicionales localizadas normalmente en el CD de instalación. Afortunadamente, éstas solo son esenciales para compilar Panelizer, por lo que el software puede ser borrado después de la compilación. Es una buena idea tomar nota de todos las librerías añadidas al instalar *glade* para



evitar perdernos en el proceso.

Después de gestionar adecuadamente las numerosas dependencias, podemos empezar a compilar Panelizer. Descomprimos el archivo- *0.5.tar.gz* (que podemos descargarnos desde [1]) con `tar -xzf panelizer-0.5.tar.gz`. A continuación cambiamos al nuevo directorio de Panelizer que hemos creado. Puesto que el programa no dispone de archivo de configuración, será necesario usar un editor de texto para añadir nuestras preferencias al archivo *Config.mak*. No obstante, los útiles valores por defecto (como la instalación en */usr/local*) hacen que la personalización no sea imprescindible.

Ya podemos lanzar el compilador escribiendo *make*, e instalar escribiendo *make install*. Como alternativa, también podemos instalar Panelizer como un ROX applet [2] utilizando el comando *roxinstall*. Si bien en la teoría esto es una buena opción, uno se pregunta porque los usuarios de

ROX, que ya disponen de un panel, necesitan otro.

Simple, ordenado y funcional.

Tras completar el proceso de instalación podemos ejecutar el panel escribiendo `panelizer &`. La figura 1 muestra la configuración estándar, si bien no muestra mucho. Pulsando la flecha de la izquierda minimizamos el panel, dejando solo un botón a la vista. Pulsando la aspa negra cerraremos el panel. Si bien esto nos permite un ahorro de espacio significativo, es muy posible que necesitemos algo más de funcionalidad que un botón con calendario y reloj. El icono del editor de texto no guía hacia el editor de la configuración (Figura 2). Lo primero que debemos decidir es que queremos que

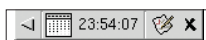


Figura 1: Primera ejecución de Panelizer.

GLOSARIO

Punto de Montaje: directorio donde el archivo del sistema de un volumen está unido al árbol local de archivos del sistema.

muestre el panel. Pulsando *Add* abrimos el diálogo de selección. Esta sección incluye un conjunto de útiles herramientas, como un monitor de mensajes de entrada en el buzón de correo (llamado *Mail Counter* en la documentación), un applet para montar dispositivos (*Mount Applet*), un conmutador de silencio para la tarjeta de sonido, un menú de inicio para programas y herramientas de monitorización para la CPU, memoria y tráfico de red.

Debemos prestar atención al *deskswitch* (aplicación de conmutación). Como la mayoría de las aplicaciones de conmutación no funciona con todos los gestores de ventanas, pero, en lugar de simplemente negarse a funcionar con candidatos no adecuados, Panelizer se cuelga cuando llamamos al applet. Podemos ejecutar Panelizer sin problemas de cuelgues con entornos como WindowMaker, Enlightenment or IceWM. No podemos utilizarlo con waimea, PWM or Blackbox.

El baile de la configuración.

Algunas herramientas del Panelizer funcionan bastante bien con la configuración por defecto, pero otras necesitan algunos cambios. Para realizar cambios en un applet, debemos seleccionarlo en la ventana de configuración y pulsar el botón *Configure*. Por ejemplo, para permitir que el monitor de correo (*biff*) funcione, debemos indicarle donde está almacenado nuestro buzón de correo y especificarle que acción debe realizar

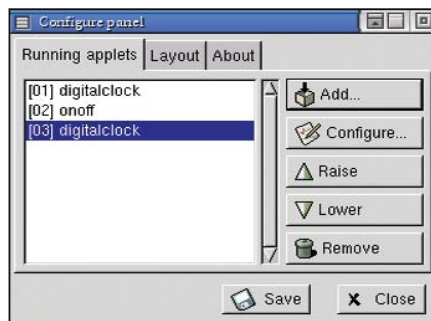


Figura 2: Un práctico editor nos ayuda con las tareas de configuración.

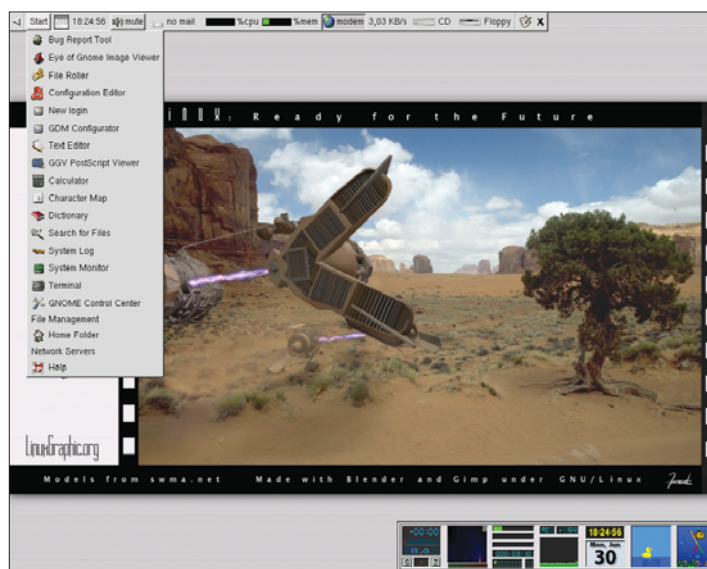


Figura 3: Panelizer mostrando el menú de GNOME 2.

cuando pulsemos el icono del correo en el panel, es decir, abrir el programa que utilizemos.

Debemos prestar también atención a la función de silencio. La configuración por defecto ejecuta *esd* ("Enlightenment Sound Daemon"). Si utilizamos otro servidor de sonido, debemos indicarle la nomenclatura correcta para su manipulación. Por ejemplo, para trabajar con *aumix* la sintaxis correcta es *aumix -v0* y *aumix -v75*. Este texto debe ser escrito en los recuadros *When pushed on* y *When pushed off* respectivamente. Esta configuración apagará el sonido cuando pulsemos el icono del altavoz una vez, lo volverá a conectar cuando lo pulsemos de nuevo, subiéndolo al 75 % si pulsamos el botón una tercera vez. La aplicación de redes necesita saber que interfaz debe monitorizar, mostrando la velocidad de conexión cuando esté configurado. Los usuarios de módems y DSL pueden usar el dispositivo *ppp0* para monitorizar su conexión a Internet, siendo *eth0* el dispositivo habitual utilizado para redes locales.

Si deseamos monitorizar ambos tipos de redes, debemos iniciar dos aplicaciones de red. Panelizer permite la selección de símbolos en la ventana de configuración con el objeto de ayudarnos a distinguir aplicaciones. Podemos utilizar los mismos pasos para añadir múltiples applets escalonados para diversos controladores y particiones de nuestro sistema. No debemos olvidar introducir el punto de montaje adecuado para el

Mount directory en la pestaña *Paths & Commands*. Por defecto, se analiza la carpeta *apps* de la instalación GNOME 1.4 (que puede existir o no) en busca de información. Es posible personalizar la ruta para permitir a Panelizer tener acceso a los archivos *.desktop* de una instalación GNOME 2.2, si bien las aplicaciones no están agrupadas en categorías, sino mostradas individualmente (ver Figura 3). La ubicación de nuestra instalación de GNOME depende de nuestra distribución. Los usuarios de Red Hat deben introducir */usr/*

share/applications para ubicar el menú GNOME 2.

Desafortunadamente, Panelizer es totalmente incapaz de emular el funcionamiento del menú de KDE 3.1.x. A pesar de que el panel muestra las aplicaciones individualmente si especificamos como nuestra carpeta de menú */usr/share/applnk*, Panelizer proporciona los parámetros incorrectos cuando tratamos de ejecutar cualquier programa. Para lanzar el panel por defecto cuando introducimos el comando *startx*, debemos añadir el comando */usr/local/bin/panelizer &* a nuestro fichero *.xinitrc* antes de llamar a nuestro gestor de ventanas. ■

RECURSOS

[1] <http://www.fcoutant.freemur.fr/panelizer.html>

[2] Jo Moskalewski: "RISC rocks", Linux Magazine del 24 de octubre de 2002, página 73

LA AUTORA:

Andrea Müller es una estudiante de derecho que se entretiene con Linux siempre que se cansa de teorías legales. Cuando el tiempo se lo permite, le gusta estudiar otros sistemas operativos como QNX, BeOS y NetBSD, e intenta mejorar sus habilidades con Python. Al margen de Linux y sus estudios universitarios, los intereses de Andrea se decantan hacia la literatura, la historia Europea y el ciclismo.

