

Aplicaciones a la Carta con el Lanzador de Programas Apwal

ACCESO INMEDIATO



La ejecución de un programa haciendo clic con el ratón puede tener algunos inconvenientes. Los usuarios se pierden dentro de los menús anidados y los iconos del escritorio pueden ocultarse detrás de las ventanas. El lanzador de programas Apwal facilita esta tarea con un simple clic. **POR ANDREA MÜLLER**

Los escritorios modernos y los gestores de ventanas normalmente proporcionan todas las opciones necesarias para ejecutar nuestros programas favoritos con tan solo un clic de ratón.

Esto ahorra tiempo, ya que el hacer clic tan sólo consume un par de segundos, a diferencia de la introducción de comandos desde la línea de comandos. Pero esto no es aún lo suficientemente rápido para Pascal Eberhard. El mover las ventanas activas para buscar los iconos no era lo que él entendía como eficiencia. Así que todo esto llevó a Pascal a desarrollar Apwal [1], un lanzador de programas basados en iconos que, cuando se invoca, despliega una selección de iconos predefinidos bajo el cursor del ratón.

El nombre del programa es un acrónimo de avanzado y potente lanzador de aplicaciones.

Frugal

La página web del proyecto incluye paquetes Debian para las aplicaciones de

iconos-a-la-carta. Si se tiene otra distribución, entonces hay que compilar el código fuente. Apwal es moderado en el uso de los recursos y tan sólo requiere la biblioteca

gtk2 y los paquetes de desarrollo. Se necesita al menos la versión *gtk2-2.4* o posterior. El código fuente no incluye el script *configure* ya que con escribir *make* es suficiente para compilar Apwal. Luego, entrando como *root*, se teclea *make install* para instalar el ejecutable en */usr/local/bin*.

Selección

Cuando se ejecuta Apwal por primera vez, tecleando *apwal* en una ventana de consola, el programa muestra un simple

icono de terminal. Si se hace clic sobre el icono, se ejecutará *xterm*. Para reunir una colección de iconos, hay que ejecutar Apwal con el parámetro *--edit*. Esto

abre el cuadro de diálogo de configuración, que simplemente contiene un icono de terminal y una cruz roja en la primera solapa, *Editor*. La cruz roja representa la posición del

cursor del ratón y proporciona una idea de cómo los iconos se dispondrán alrededor de él.

Para crear otro lanzador de programas, tan sólo hay que hacer doble clic en una zona vacía en el área del *Editor*. Entonces Apwal pasará automáticamente a la solapa *Icon Selection* (Figura 1) y



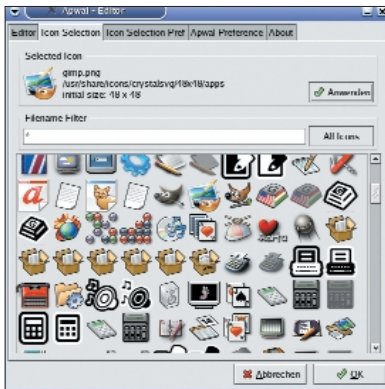


Figura 1: La solapa *Icon Selection* permite seleccionar los iconos que Apwal mostrará.

mostrará una selección de iconos de 48x48 píxeles que haya encontrado en la ruta de iconos preconfigurada. Con un doble clic se selecciona un icono y Apwal regresa a la solapa *Editor*.

El programa habrá colocado el icono seleccionado en la ventana *Editor*, pero el icono está deshabilitado. Para habilitarlo, hay que rellenar el cuadro de texto *Command Line* con el nombre del programa, como por ejemplo *konqueror*, para lanzar el administrador de archivos de KDE. Apwal valida la entrada para asegurarse de que existe una aplicación con este nombre accesible desde la ruta del sistema. Si se equivoca o si el programa no está instalado, Apwal pone el nombre en rojo para indicar que se ha producido un error (Figura 2).

El campo *Execute Path* es bastante útil para lanzar programas de terminal. Permite especificar el directorio en el que Apwal debe ejecutar el comando introducido en el campo *Command Line*. Si se especifica */home/username/pictures* para el icono de la ventana de la terminal, se ejecutará automáticamente en el directorio */home/username/pictures* en vez de ejecutarse en el directorio *home* del usuario.

Con la técnica de *Arrastrar y soltar* se puede modificar la posición del icono posteriormente, se pueden arrastrar los iconos a las posiciones que se deseen dentro de la ventana *Editor*. Si no se dispone del espacio suficiente, se puede hacer clic sobre los iconos de las flechas de arriba, abajo, izquierda o derecha para desplazarse. En el caso de no necesitar un icono específico, se puede borrar simplemente haciendo

clic sobre él para seleccionarlo y pulsando *Supr*.

Colección de Iconos

Si se dispone de Suse Linux, la selección de iconos en la solapa *Icon Selection* no es particularmente inspiradora, ya que los iconos del escritorio KDE no están disponibles. Se pueden añadir en la solapa *Icon Selection Pref* (Figura 3). Pulsando en *Add* se crea una entrada nueva. Ahora se hace doble clic en la columna *Pixmap Path* en la vista lista y se teclea la ruta donde se encuentran los iconos KDE. En Suse Linux, los iconos están ubicados en la carpeta */opt/kde3/share/icons*. Cuando se haya finalizado hay que marcar la caja de la columna *Rec* para indicarle a Apwal que añada los nuevos iconos a su colección. Se pueden seguir estos mismos pasos para añadir nuevos directorios con iconos, tales como, */opt/gnome/share/icons*. Aquí es donde Suse Linux almacena los iconos de las aplicaciones Gnome.

Arranque Rápido

Una vez que se hayan asignado nuestros iconos favoritos a los programas, se pueden comprobar los resultados tecleando *apwal*. Para un arranque rápido se puede asignar un atajo de teclado al programa Apwal. Los usuarios con KDE primero han de crear una entrada de menú para Apwal y luego asignar el atajo de teclado en el panel de control de KDE *Regional & Accessibility | Keyboard Shortcuts | Application shortcuts*.

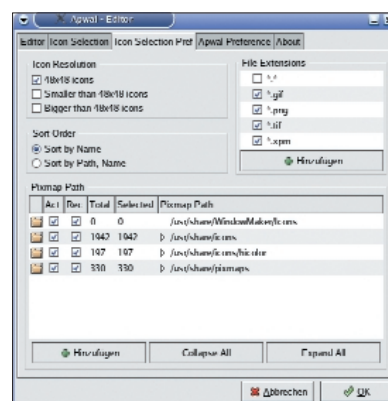


Figura 3: Apwal solamente muestra los iconos cuyos directorios se encuentren en la lista que aparece en la solapa *Icon Selection Prefs*

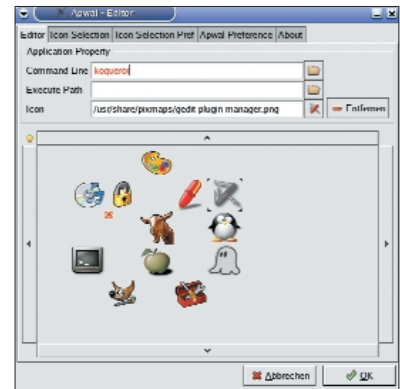


Figura 2: Si se comete un error en la entrada o el programa no se encuentra instalado, Apwal colorea de rojo la entrada para indicar que si se pulsa el icono no funcionará.

Si se dispone del gestor de ventanas Fluxbox, se puede añadir el atajo de teclado en el fichero *~/fluxbox/keys* de este modo:

```
Mod1 x :ExecCommand apwal
```

Este atajo permite ejecutar el selector de iconos cuando se pulse la combinación de teclas [Alt] + [X]. La pulsación de las teclas del atajo le indica a Apwal que muestre el lanzador de aplicaciones junto al cursor del ratón durante tres segundos. Se puede hacer clic sobre alguno de estos iconos para ejecutar la aplicación asociada a él. Si se necesita más de tres segundos para encontrar el icono adecuado, no hay que preocuparse. El editor de Apwal permite establecer un intervalo nuevo en *Apwal Preference | Launcher Timeout* (en segundos).

Los gestores de ventanas Enlightenment y Sawfish permiten ejecutar Apwal haciendo clic. El FAQ en [2] indica como se realiza. Como contrapunto, hay que pulsar sobre el fondo del escritorio para ejecutar Apwal. El gestor de ventanas no entiende las pulsaciones de ratón en las ventanas de las aplicaciones, aunque los atajos de teclado funcionan independientemente de donde nos encontremos. ■

RECURSOS

- [1] Apwal: <http://apwal.free.fr>
- [2] Apwal FAQ: <http://apwal.free.fr/faq.html>