

# NOTICIAS LINUX

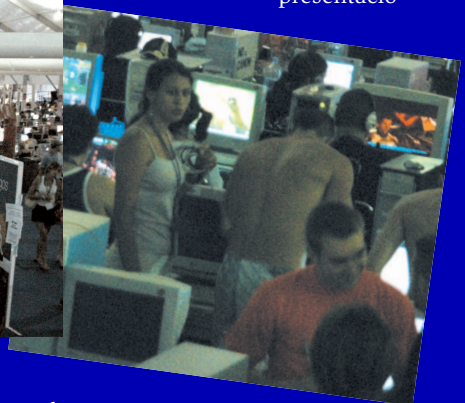
## CAMPUS PARTY

El museo de las Ciencias Príncipe Felipe de Valencia volverá a albergar este año del 25 al 31 de julio a los participantes de Campus Party, en esta ocasión alrededor de 5.500, que estarán agrupados por primera vez en nueve áreas temáticas repletas de espectaculares contenidos: juegos de acción y estrategia, juegos de deporte, simulación aérea, modding, astronomía, Campusbot (dedicada a la robótica), CampusCrea (reunión de creadores digitales), desarrollo de videojuegos y cómo no, software libre.

Entre las conferencias y actividades de la sección libre, podemos destacar "Como ser mantenedor de Debian" por

Ghe Rivero, uno de los mejores exponentes del modelo de desarrollador Debian. Sobre Ubuntu, se abordarán temas como "Rosetta, el sistema de traducción de

que impartirá Paul C. Brown (Director de la Revista Linux-Magazine); el "Curso sobre Squeak" que impartirá Diego Deck, conferencias sobre Fluendo y Fluemotion (streaming con Linux) y videoconferencias y presentacio-



Ubuntu" o "Malone, el sistema de solución de fallos de Ubuntu". Además tendrán lugar otras actividades como "LSTP: Servidor de terminales en Linux", con Guillermo García; la conferencia "Enemigo a las Puertas: actualidad y futuro del Software Libre"

nes de proyectos con el MIT.

Ya en el ámbito de lo técnico, se extenderán 15.000 metros de fibra óptica, 290.000 de cable y se dispondrá de un potencia de 3.000.000 vatios para dar servicio a todos los jugadores, usuarios y desarrolladores que se concentrarán en el evento.

<http://web5.campus-party.org/>

## RED HAT Y SUS PATENTES

Red Hat ha querido dejar clara su postura con respecto a la patentes de software, tanto en EE.UU. como en Europa. El 3 de junio, en una ponencia dirigida a los asistentes de la Red Hat Summit celebrado en Nueva Orleans, Mark Webbink, Deputy General de Red Hat, dijo: "Las patentes no equivalen a innovación[...]. Lo que observamos hoy en día en la industria del software es el uso de las patentes como una manera de mantener cuota de mercado, aún si esa cuota de mercado se ha obtenido por

medios anti-competitivos. Hemos de alejarnos de un sistema de patentes de software comprometida por mejoras triviales e incrementales que bloquean la innovación, y buscar un sistema que recompense las innovaciones sustanciales".

A continuación articuló un plan en tres partes ideado por Red Hat que defiende el derecho a innovar en el actual clima de patentados y patenables.



Primero Red Hat crea el "Fedora Foundation", con el fin de trasladar trabajo de desarrollo de proyectos y propiedad de copyrights a la fundación. A pesar de lo anterior, Red Hat seguirá aportando apoyo de medios al proyecto Fedora.

En segundo lugar, Red Hat sigue una campaña para reformar las leyes de patentes en EE.UU. e impedir que se apruebe la directiva sobre

"inventos de ordenador" propuesta al parlamento europeo, al menos en su redacción actual.

Por último, Red Hat planea crear un "Patents Common", algo similar a los Creative Commons, pero en forma de depósito de patentes, donde empresas o poseedores de patentes podrán volcar sus patentes para protección del software libre y la libre colaboración.

[http://www.redhat.com/en\\_us/USA/Home/Company/News](http://www.redhat.com/en_us/USA/Home/Company/News) [http://www.redhat.com/legal/patent\\_policy.html](http://www.redhat.com/legal/patent_policy.html)