

Y en el DVD...

# JUEGALINEX

Edición Especial Linux Magazine

Mucho se ha hablado estos últimos meses de Munich y sus muy cacareados planes de migrar 14.000 escritorios a Linux. También, y dentro de las noticias relacionadas con el sector, hemos podido oír la propuesta del gobierno de Massachusetts de vetar toda documentación administrativa que no se encuentre en un formato abierto. Pero los planes de migración previstos en la capital Bávara para el 2005 todavía no se han materializado y lo último que sabemos de Massachusetts es que las presiones de ya-sabe-quién han llevado a la dimisión del principal impulsor del proyecto, Peter Quinn.

De manera similar, en nuestro propio país existen prudentes planes, estudiadas estrategias y advertidos anteproyectos para implantar software y formatos libres a diversos niveles en las administraciones públicas. Estos estupendos propósitos, tal y como viene siendo habitual, puede que acaben en agua de borrajas ¿Por qué? No son lo suficientemente atrevidos. No le echan el suficiente valor.

Sin embargo, en España sabemos que hay una administración que, al modo de cierto poblado galo de comic, se ha demarcado de la "prudencia" y de los ponderados estudios interminables y, habi-

endo hecho sus cuentas (cuadraban), cogió el toro por los cuernos y migró todo su parque informático a Linux sin mirar atrás y sin aceptar presiones de grandes corporaciones.

Al igual que el movimiento se demuestra andando, la experiencia extremeña demuestra que las reservas políticas ante la migración de la administración al software libre están basadas en miedos sin fundamentar. Y prueba de ello es la celebridad que ha alcanzado Extremadura, haciendo que una región considerada hasta ahora una de la más improbables como referente tecnológico, se constituya en la autonomía hacia la que se vuelven todas las miradas cuando se plantea una migración.

## Las Caras de LinEx

El equipo al cargo de la producción de LinEx es consciente desde hace tiempo de que no se puede crear una distribución que sea todo para todo el mundo. Por ello, aparte de su producto paraguas, LinEx [1], el equipo de desarrollo ha ido creando desde distribuciones derivadas especializadas para satisfacer las necesidades de las empresas extremeñas con LinEx Empresas [2], hasta infraestructuras para fines específicos basadas en plataformas libres, como es el caso del proyecto Jara que sirve de base a todo la red sanitaria extremeña [3].

Sin embargo, si algo tenían claro los impulsores de LinEx aparte de la propia necesidad, era que se

utilizara a nivel institucional y en las pequeñas y medianas empresas de la región, que se popularizara a nivel doméstico. Sólo así se conseguiría la masa crítica necesaria para que se alcanzaran los objetivos de alfabetismo digital marcados por la Junta de Extremadura.

Y no hay mejor manera de popularizar una tecnología que aplicarla al mercado del entretenimiento. Con ese fin nació en el 2005 la derivada JuegaLinEx, una distro con, no sólo los clásicos juegos de Linux (Frozen Bubble, Tux Racer y GNU Board), sino con fabulosos juegos de estrategia, simulación y arcade.

## Edición especial Linux Magazine

La versión especial Linux Magazine, creada por Dario Rapisardi, incluye, además de un mayor número de juegos a cada cual más espectacular, actualizaciones y correcciones de drivers de vídeo y sonido para ofrecer al jugador la mejor experiencia de juego posible en un sistema Linux.



### JuegaLinEx Edición Especial Linux Magazine

**Base:** gnuLinEx 2004r1

**Kernel:** 2.6.7 parcheado con drivers actualizados de video (ATI y Nvidia) y sonido, cámaras web y discos Serial ATA.

**Escritorio:** Gnome 2.8 con menú superior para acceso más cómodo a juegos.

**Instalación:** Gráfica con Anaconda.

**Sistema gráfico:** Free86 4.3.0 de Debian Sarge.

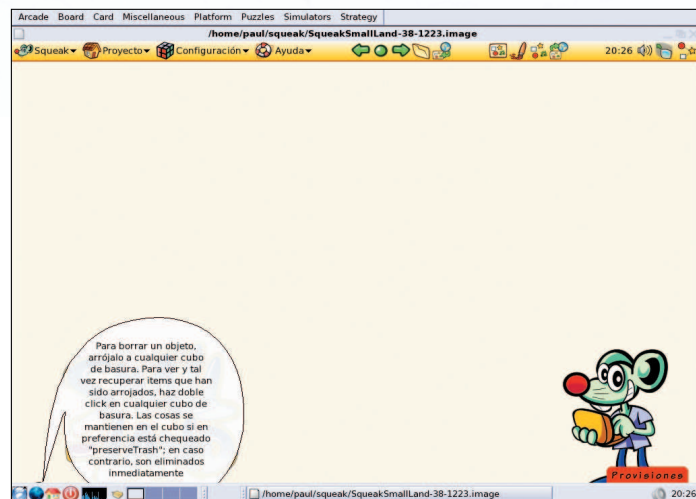


Figura 1: JuegaLinEx incluye una gran variedad de software educativo, como, por ejemplo, el entorno de desarrollo para niños Squeak.



JuegaLinEx cuenta con dos modalidades de instalación: una especial para niños, donde se omiten los juegos más violentos y otra dirigida a adultos que gusten de las emociones fuertes.

Otro punto fuerte de JuegaLinEx es la inclusión de juegos y utilidades educativas.

La distribución se ha creado trabajando muy estrechamente con la Consejería de Educación de la Junta

Extremadura y los especialistas de la región han asesorado a los creadores sobre la inclusión de los mejores programas didácticos en base a sus experien-

cias en el aula.

Por ejemplo: Junto con juegos de carreras y shooters en primera persona, podemos encontrar el potente entorno de desarrollo *Squeak*, diseñado por el equipo de Alan Kay y remodelado por ingenieros extremeños para adecuarlo a las necesidades educativas y domésticas españolas, que se utiliza para enseñar a los más jóvenes los conocimientos básicos para la creación de aplicaciones multimedia y conceptos como la programación orientada a objetos. *GCompris*, otro de los paquetes incluidos, es una suite de juegos educativos fácilmente expandible que cuenta con un número cada vez mayor de aplicaciones y actividades y que abarca la enseñanza de matemáticas, vocabulario, conocimiento del medio, física y un largo etcétera.

Por todo ello, JuegaLinEx es la distribución ideal para el entretenimiento y educación familiar.

## Instalación

Para empezar la instalación, habremos de configurar la BIOS para arrancar desde el DVD. Rearrancaremos el ordenador con el DVD insertado en el lector y empezará el proceso de instalación.

JuegaLinEx viene con el avanzado sistema de instalación, heredado de Red Hat, Anaconda. El interfaz gráfico guía al usuario a través de la elección de idioma, teclado, particionamiento, selección de paquetes y configuración del gestor de arranque.

El avanzado sistema de detección de hardware configurará automáticamente tarjetas de vídeo y de sonido, conexiones a red y dispositivos como impresora y acceso a Internet, haciendo que incluso el más inexperto no tenga ningún problema para tener en poco tiempo el sistema listo para funcionar.

**¡Instálalo ya!**

## Recursos

- [1] Página principal de LinEx: <http://www.linex.org/>
- [2] LinEx Empresas: <http://www.gnulinux.net/distribucion/>
- [3] Proyecto Jara: <http://www.juntaex.es/consejerias/syc/ses/jara/jara.html>



Figura 2: Shooter en 1ª persona Nexuiz, que utiliza el motor Quake.



Figura 3: En Simutrans has de crear un imperio de transporte y comunicación.



Figura 4 y 5: Velocidad a tope con Torcs (arriba) y GLTron (abajo).



## Los Juegos

Más de 150 juegos divididos en las siguientes categorías:

### Arcade

glTron, Neverball, Nexuiz, Trackballs, etc.

### Estrategia

Battle for Wesnoth, Glest, SimuTrans, Egoboo, etc.

### Misceláneo

Squeak, GCompris, etc.

### Naipes

Blackjack, Poker, Solitarios, etc.

### Plataforma

Amphetamine, Supertux, Aquatic Bubble, etc.

### Rompecabezas

Xwelltriss, MirrorMagic, Frozen Bubble, etc.

### Simuladores

BilliardGL, Bzflag, GI-117, FlightGear, etc.

### Tablero

KMahJongg, Atlantik, Go, Reversi, etc.