

LIBROS

POR PAUL C. BROWN

Programando con Smalltalk

Si es admirable el esfuerzo que hacen las instituciones por llevar el software libre a todos los ámbitos, no es menos cierto que es igualmente encomiable el trabajo que hacen los desarrolladores individuales y las empresas vinculadas al sector, muchas de ellas de reciente creación, para la difusión de las tecnologías libres.

A este respecto, especial atención merece la editorial Editlin, que ha asumido el reto de publicar títulos que versan sobre tecnologías libres reclutando sus autores de la cantera nacional. Ello le ha llevado a convertirse en el vehículo para dar a conocer el trabajo de los individuos que alimentan el motor del software libre en España.

Sin embargo, las buenas intenciones no siempre derivan en buenos resultados, y el título que nos ocupa es un ejemplo de ello. *Programando con Smalltalk* no alcanza las expectativas que me había hecho con respecto a este título y creo que a Diego Gómez Deck le juega una

mala pasada su inexperiencia como autor. Smalltalk es un lenguaje lo bastante alejado de los lenguajes *mainstream* como para resultar confuso incluso al desarrollador experimentado, y algunos de los ejemplos que pretenden ilustrar el lenguaje están desafortunadamente elegidos. A pesar de que Deck advierte que la curva de aprendizaje de Smalltalk es empinada, las tareas que escoge no siempre facilitan su subida y personalmente las encuentro a menudo insuficientemente explicadas.

La otra cosa que me chocó negativamente del libro fue el exceso de ilustraciones y cuadros en una maquetación recargada, que hace casi imposible seguir el texto explicativo. Es común a lo largo del volumen encontrarse con dobles páginas con no menos de cuatro ilustraciones y/o cuadros ¡en un libro con un formato de A5! En estos casos, el cuerpo del texto



propriadamente dicho a menudo se reduce a ocho líneas, una cantidad insuficiente para el seguimiento de las explicaciones. Entiendo que la filosofía de Smalltalk se halla asociada a su IDE gráfico, pero una imagen no siempre es mejor que mil palabras. Un

formato mayor y más contención a los deseos de explicar con capturas todos y cada uno de los pasos a dar hubieran beneficiado a este título.

Deck es un gran programador, Editlin es una editorial comprometida y coherente y un libro más técnico sobre Smalltalk/Squeak se echaba en falta. Pero ésta es una idea buena malograda por una ejecución a mi parecer deficiente.

Autor: Diego Gómez Deck

Formato: 222 páginas, A5

Editorial: Editlin

ISBN: 84934371-3-1

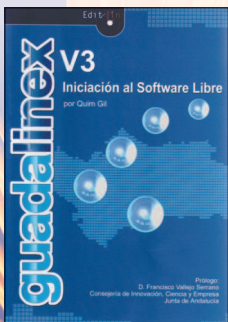
Precio: 25,00 euros

Guadalinux v3. Iniciación al Software Libre

De nada serviría lanzar una distribución Linux avalada por toda una junta autonómica y esperar que lo adopte el grueso de la población, si no se está dispuesto a invertir en la formación de los potenciales usuarios. Y la piedra angular de la formación es la documentación.

Todo esto viene a cuento de la obra que nos ocupa, escrita por Quim Gil, y destinada a convertirse en el manual oficial de la nueva versión de Guadalinux.

El libro, estructurado siguiendo un contenido práctico en cuanto a aplicaciones, resulta de gran utilidad si se desea buscar algo en concreto. Asimismo, hace un repaso explicativo de los contenidos libres así como de la conexión mantenida con distintas comunidades de desarrollo y grupos de usuarios con los que entrar en contacto si nos llama el deseo de colaborar con la comunidad del Software Libre,



sus usuarios y desarrolladores, ya que Gil no se limita a explicar el funcionamiento del sistema, sino que se explaya en cierta medida y de manera asequible sobre la filosofía tras el movimiento Linux, dando al lector un contexto que le permite ver no sólo las ventajas técnicas de Guadalinux, sino sus implicaciones sociales, morales y de la comunidad.

Además, el manual ofrece una amplia lista de recomendaciones que incluyen una selección bibliográfica útil para neófitos, así como una extensa webografía para quienes desean profundizar más en este proyecto, que se traduce en un completo listado de enlaces, que van desde la enciclopedia online Wikipedia hasta los repositorios de software en SourceForge, y que permite al lector trascender el manual ayudándole a buscar información más allá. Sin embargo, falta un apéndice con un glosario alfabético que ayudara a encontrar rápidamente los temas que le interesan buscan-

do por el término clave, aunque es cierto que el detallado índice ayuda en la localización de las materias que nos interese consultar.

Otro aspecto negativo es el afán de evitar a toda costa el uso de la terminal para no intimidar al lector. Echo en falta una breve introducción a la línea de comandos que dote de los conocimientos básicos necesarios para iniciarse en la explotación de las poderosas herramientas que proporciona este interfaz.

Es un libro de fácil lectura y asequible, teniendo en cuenta al lector al que se dirige, resultando ameno y didáctico gracias a la abundancia de gráficos y de referencias a fuentes de Internet.

En suma, un libro muy recomendable que, junto con la distro que describe, compone un kit ideal para dar los primeros pasos en un entorno Linux.

Autor: Quim Gil

Formato: 302 páginas, A5

Editorial: Editlin

ISBN: 84-934371-4-X

Precio: Por determinar