

HARDCORE

Estimado Lector de Linux Magazine

Una queja que he oído con frecuencia últimamente es que no hay desarrolladores para las tareas serias relacionadas con servidores Linux. Según un profesional del sector, en este área se ha pasado de una tecnología a la ofensiva, que estaba bien colocada para dominar el mercado, a estar a la defensiva, viendo cómo sus competidores han establecido una cabeza de playa en su territorio. La inercia de la implantación de Linux se ha perdido, negras nubes se acumulan en el horizonte y las violas, quejumbrosas, anuncian el inevitable desenlace de la batalla.

No sé yo. Si la manera de evaluar la evolución del mercado es mirar las estadísticas de Netcraft, donde se comparan las carreras de Apache y IIS, permitid que dude de la fiabilidad de los datos. Estamos hablando de un software muy específico ante otro software muy específico al fin y al cabo. Ni siquiera se menciona la plataforma sobre la que corren. Porque Apache puede correr sobre Windows (y MacOS) y supongo que, con WINE, se podrá correr IIS sobre Linux, aunque, que me aspen si entiendo el porqué nadie haría algo así.

Pero, en fin, con tal de que no decaiga la discusión y, al no poseer un baremo mejor, supongamos la batalla entre Apache e IIS por la supremacía en Internet, tal y como aparece registrada en Netcraft, como fiel reflejo de todas las batallas entre Linux en el servidor y todos sus competidores.

Personalmente no creo que se haya perdido cuota de mercado, a lo sumo se ha estabilizado el crecimiento. Si Netcraft es representativo de algo, en el último mes podemos ver que, después de varios meses de pérdidas, la adopción de Apache como servidor web vuelve a crecer. Mientras que lo contrario es cierto para IIS: su vector de crecimiento, positivo desde abril, vuelve a su tendencia negativa en julio [1].

Por otro lado la adopción de Linux ha crecido de manera exponencial, de acuerdo, pero no ha ido acompañado de un crecimiento de sus desarrolladores *hardcore*. Sin embargo, es un problema de proporción más que de abandono: El número de desarrolladores para Linux ha aumentado en proporción al número de usuarios y, según un estudio de Evans Data [2], se espera que para finales del 2006 el número de desarrolladores que programan para Linux se equipare a los que lo hacen para Windows. Que no se haya visto incrementado en el área de los servidores es algo que analizaremos más adelante.

Mientras tanto, la competencia de Linux se ha puesto las pilas. Por un lado están las migraciones masivas de dominios de GoDaddy y otros ISPs a IIS. Hablamos de no menos de 4,5 millones de dominios migrados. Esos son un montón de dominios migrados cuyo efecto se refleja en las gráficas de Netcraft, aunque cabe preguntarse ¿cuán significativo es en realidad? Según algunos analistas, la mayoría de esos dominios son antiguos y están inactivos. Incluso Warren Adelman, COO de GoDaddy, admite que sólo se migró una pequeña parte de la infraestructura del ISP, remarcando que era la que servía dominios "aparcados" [3]. Asimismo, no se conocen exactamente los términos comerciales tras la migración ¿tendría sentido para Microsoft pagar a GoDaddy para que realizase la migración de dominios muertos y así inflar sus estadísticas de uso? O, más bien, y en vista de otras acciones de marketing de la empresa, ¿alguien duda de que lo haría? A la larga, este tipo de acciones suelen difuminarse con el tiempo. Dentro de un año, miraremos las gráficas de Netcraft y nos preguntaremos a qué demonios se debió ese pico. Valiente cabeza de playa.

Por otro, cada vez hay más servidores de toda especie. Vale que una compañía

Nos sentimos orgullosos de nuestros orígenes como publicación, que se remonta a los primeros días de la revolución Linux. Nuestra revista hermana, la publicación alemana Linux Magazine, fundada en 1994, fue la primera revista dedicada a Linux en Europa. Desde aquellas tempranas fechas hasta hoy, nuestra red y experiencia han crecido y se han expandido a la par que la comunidad Linux a lo ancho y largo del mundo. Como lector de Linux Magazine, te unes a una red de información dedicada a la distribución del conocimiento y experiencia técnica. No nos limitamos a informar sobre el movimiento Linux y de Software Libre, sino que somos parte integral de él.



con experiencia TI pueda tomar una decisión estratégica y optar por una alternativa a Windows, pero ¿y los que no conocen nada mejor? Puede tener perfecto sentido para una empresa poco ducha en materia TI una solución de arriba abajo que utilice una sola arquitectura, puede tener perfecto sentido contar con un solo proveedor, poder llamar a un único servicio técnico, pagar una sola factura al año... por enorme que nos parezca. Así que nuevas empresas que buscan llevar su infraestructura informática más allá del mero escritorio se encuentran con que ahora tienen varias opciones de varios proveedores. ¿No estábamos a favor de la libre competencia? Y ¿dónde está nuestro departamento de marketing? Porque el de Microsoft está claro que se está ganando el salario.

Pero, claro, sí es un problema. Si en vez de 2 desarrolladores tuviésemos 10 para depurar y desarrollar software de servidor, ¡todo lo que se podría avanzar! Sin embargo, hemos de ser claros: el desarrollo de servidores es tan glamoroso como la minería del carbón. Puede que el programador le encuentre su punto, sobre todo cuando escribe un parche que arregla una condición de carrera abierta desde 1999 en Samba o descubre una manera de aumentar el número de threads disponibles en Apache de 1000 a 10000 sin impactar en el rendimiento. Pero intenta explicar a tus padres y a tu pareja lo que te ha mantenido sin dormir el último mes y medio y entenderás a qué me refiero. Si ya es difícil explicar lo que es una condición de carrera, es del todo imposible explicar porqué había que arreglarlo.

Continúa en la página 89 ►