

El programa de ajedrez Shredder para Linux

MASTER VIRTUAL



Shredder 9 trae el campeonato mundial de ajedrez en el ordenador de casa. Echamos un vistazo a la versión Linux de este famoso programa de ajedrez. **POR MIRKO ALBRECHT**

Los bits y los bytes han pasado a formar parte del mundo del ajedrez: las férreas infraestructuras pueden poner en jaque a un campeón. Incluso alguno de ellos, de la talla de Gary Kasparow hacen uso de programas de ordenador de ajedrez para “hacer sus deberes”.

En el pasado, los usuarios de Linux interesados en este juego disponían de menos opciones que los usuarios de Windows, y la mayoría de los programas Linux de ajedrez disponibles exigían al usuario no pocas habilidades técnicas (ver el cuadro “Linux y Ajedrez”). La llegada de Shredder 9 para Linux es una nueva e importante oportunidad para que los usuarios Linux puedan explorar las posibilidades del ajedrez en el ordenador.

Al Cubo

En el mundo de Windows, el motor UCI Shredder 9 es la aplicación por excelencia y un líder dentro del ranking mundial. Shredder ha ganado diez campeonatos mundiales por ordenador de ajedrez, mientras que la interfaz Shredder Classic está considerada por los expertos del ajedrez como una de las GUIs mejor diseñadas y lógicas del mercado. Stefan Meyer-Kahlen, programador del motor del programa ha

ampliado recientemente su imperio creando versiones de Shredder 9 para Linux y Mac OS X.

En Octubre, Meyer-Kahlen inició la venta del equivalente de Shredder 9 para Linux y Mac OS X desde su página de inicio [1]. En total existen tres versiones de la aplicación: la versión de inicio, Shredder Classic Linux,

cuyo precio es de 29.95 EUR y viene con el motor más lento, Shredder Classic. El motor Shredder 9 de gama media asciende a 49.95 EUR, mientras que Deep Shredder 9 para Linux, que ofrece un rendimiento mayor en SMP o en ordenadores multinúcleo, sube hasta los 99.95 EUR.

Las tres versiones poseen la GUI Classic Shredder y se encuentran disponibles mediante descarga de la página web de Shredder. El sitio no ofrece paquetes con manuales ni otros medios.

Linux y Ajedrez

Existen para Linux un buen número de recursos de ajedrez en lo que se refiere a motores (ver el cuadro “Motores de Ajedrez y GUIs). De todos ellos, el primero y principal, y probablemente el programa de código abierto más poderoso de todos, es Crafty [2] del Profesor Robert Hyatt. Este programa pierde frente a sus competidores comerciales en el ranking mundial, aunque tiene asegurado su lugar dentro de los primeros 40.

Los restantes motores son bastante apropiados para un juego rápido, aunque no son aconsejables para competidores de torneos serios, ya que carecen de características de análisis.

Las cosas empeoran si se analizan las GUIs. La mayoría de ellas se limitan a ofrecer una visión del tablero de ajedrez,

evitando tener que jugar un partido a ciegas contra el ordenador.

La base de datos de ajedrez Scid [3] es una bienvenida excepción a la regla: su riqueza de características lo hacen una genuina alternativa a programas Windows comerciales. Sin embargo, Scid no es apropiado para juegos de competición, ya que no dispone de cronómetro. El programa Knights para KDE, así como otras GUIs, poseen esta característica, pero no disponen de nada en la línea de análisis o funcionalidad de la base de datos.

José Chess [4] es un programa Java digno de mención. Dispone de una opción para añadir oberturas. José Chess probablemente sea el candidato más prometedor de todas las GUIs de código abierto hasta el momento

Stefan Meyer-Kahlen escribió el motor en C y lo compiló directamente para Linux. Corre nativamente, pero es ligeramente más lento que su equivalente Windows. Esto es debido a las menos que perfectas optimizaciones de GCC, argumenta el desarrollador. Para la GUI se usó Java, probablemente para apoyar versiones de Shredder 9 para Mac y Shredder 9 para Linux sin tener que reinventar la rueda.

Configuración de Shredder 9

Después de adquirir el programa, se nos envía un mensaje de correo con un número de registro y un enlace al archivo de descarga de Shredder 9. La descarga es un tarball de 4 MB. Tras desempaquetarlo, el programa puede arrancarse corriendo el script de inicio, *Shredder9*, suponiendo que se dispone de una instalación Java, versión 1.4 o superior.

Cuando el programa arranca, invita a seleccionar un idioma y luego se reinicia. Comienza con una GUI ordenada y limpia, que se encuentra dividida en cuatro paneles, los cuales corresponden a las ventanas para el tablero de ajedrez, el reloj, el estado del juego y el área del motor (Figura 1).

Después de unas cuantas jugadas, debería notarse que la GUI es un poco pesada. En nuestros sistemas de laboratorio (Athlon XP 1600+ ; Intel Centrino 1.5 Mhz, ambos con 512 MByte de RAM) la GUI reaccionó muy lentamente. La prometida actualización por parte de Stefan Meyer-Kahlen del pasado Noviembre corrigió los peores fallos de la

mayor parte de la GUI de la versión original, tales como la desaparición de piezas, aunque esta actualización falló a la hora de aumentar la velocidad de la GUI.

Características Ausentes

Muchas características que se encuentran en la versión de Shredder para Windows no se encuentran aún disponibles para la versión Linux. Aunque existen extensas bases de datos online con finales de juego, la versión Linux no puede conectarse a ellas. Además, esta versión Linux también carece de muchas de las opciones de análisis inteligente disponibles para la versión Windows.

La base de datos del juego del programa no permite buscar por juegos mediante posición y no contiene más que 2000 registros, lo que impide un uso serio, más si se considera que cientos de miles de juegos son bastante normales. Aunque Shredder para Linux permite integrar varios motores UCI, el programa carece del modo en el que dos motores pueden jugar uno contra el otro, a diferencia de la versión Windows. Incluso carece de una función de impresión que permita imprimir partidas completas y sus diagramas.

A pesar de ello, Shredder 9 para Linux tiene una colección de oberturas de 100 MBytes, la cual puede ser descargada como un fichero comprimido de 27 MBytes después de comprar la clave de registro. La ventana del motor ofrece una vista de las posibles jugadas.

La versión Linux viene sin manual, aunque la buena organización de los menús

Motores de Ajedrez y GUIs

El motor de ajedrez es el núcleo de cualquier programa de ajedrez, es el lugar en el que reside la inteligencia del juego. Para ayudar a controlar el motor, es necesaria una GUI que ofrece una representación gráfica del tablero para visualizar la partida. Los motores más populares para Linux incluyen Crafty, Phalanz, Gnuchess y viejas versiones de Sjeng y Fruit. Las GUIs Linux incluyen Knights, Xboard, José Chess o Scid.

Para la integración de un motor con una GUI se dispone de dos protocolos diferentes: el protocolo WinBoard compatible y la Interfaz UCI Universal Chess, ésta última es del desarrollador de Shredder, Stefan Meyer-Kahlen. La mayoría de los motores y GUIs de código abierto soportan solamente el protocolo WinBoard compatible. GUIs más recientes, como José Chess, soportan ambos, tanto WinBoard como UCI.

La interfaz Polyglot [5] te ayuda a integrar motores UCI con GUIs WinBoard compatibles.

permite a los usuarios un acceso fácil a las funciones del programa, suponiendo que se está familiarizado con el juego del ajedrez. Haciendo clic con el botón derecho en la ventana de notación hace que se muestre una paleta para rápidos comentarios sobre jugadas. La ventana *Mode* lleva hasta los modos posibles de juego.

La entrada *Analysis* seguirá analizando un juego para la mejor jugada posible hasta que le sea permitido. El Shredder de Linux soporta análisis variantes múltiples. Si se tiene ilusión por aprender más acerca del juego, pueden introducirse rutas variantes completas y jugar las distintas opciones con varios motores. Pueden promocionarse variantes útiles a variantes principales y eliminar las más pobres. Si se desea, Shredder indicará posibles peligros mostrando una flecha roja o bien indicando los movimientos más prometedores mediante una flecha verde ([Ctrl] + [T]).

Opciones del Juego

Si se juega a nivel de club, puede que se esté interesado en una opción de Shredder que permite jugar a partidas de ajedrez con reglas estilo torneo basadas en un programa preestablecido. Por ejemplo, puede usarse Shredder para jugar a un ajedrez relámpago con penalizaciones de tiempo, o bien jugar a partidas más largas con más



Figura 1: La interfaz de Shredder combina tablero de ajedrez, reloj, protocolo de juego y controles del motor en una única GUI.

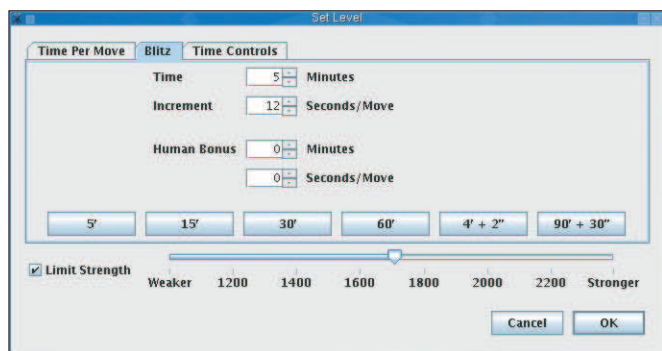


Figura 2: Shredder 9 soporta algunas opciones de tiempo y permite restringir la fuerza del ordenador.

comprobaciones de tiempos. Los usuarios de Shredder incluso pueden asignarse un *Bono Humano*. Esta característica es una muy buena idea cuando se considera el tiempo que lleva mover piezas de ajedrez arrastrando el ratón.

Shredder también es útil para los principiantes y jugadores ocasionales. El menú *Mode | Levels* permite a los jugadores limitar la fuerza de los oponentes computerizados. La fuerza se mide en la unidad normal ELO (Figura 2).

En el nivel de juego más bajo, el programa incluso imita errores humanos típicos. Otros programas de ajedrez devalúan típicamente sus piezas a niveles de diversión. Algunas

aplicaciones de ajedrez realizan jugadas agresivas con la reina. Shredder 9 toma pasos adicionales para simular el juego de un humano inexperimentado.

El nivel más bajo (1000 ELO) incluso debería dar a los jugadores ocasionales una oportunidad para batir a la máquina. En este nivel, Shredder incluso hace la vista gorda después del comienzo a los campos de jaque mate g7 y h7. Pero estoy completamente seguro de que Linux Magazine no posee demasiados lectores que ganen a Shredder 9 sin restricciones algunas.

Funciones y Características

La GUI posee todas las funciones que se podrían esperar de una GUI de ajedrez, incluyendo la habilidad de rotar y escalar el tablero, revisión de jugadas y rejugada, oberturas de partidas o guardado de partidas en distintas bases de datos.

Si se requiere, es posible modificar el tamaño de la tabla en *File | Options | Engine options*. En palabras sencillas, éste es el espacio de memoria para almacenar los cálculos realizados por el motor. El valor no debería ser mayor que la mitad de la memoria física total del ordenador. *Permanent Brain* especifica si Shredder usará la CPU para cálculos todo el tiempo o justo cuando se produce la jugada del programa.

Si se intentan usar otros programas mientras se espera que el motor realice una jugada, puede habilitarse la opción *Engine with low priority*.

Como ya se mencionó previamente, Shredder funcionará con otros motores, tantos como soporten el protocolo UCI. Si se es un jugador perspicaz debería probar adicionalmente el motor comercial Fruit 2.2.1 (29 EUR), uno de los motores de

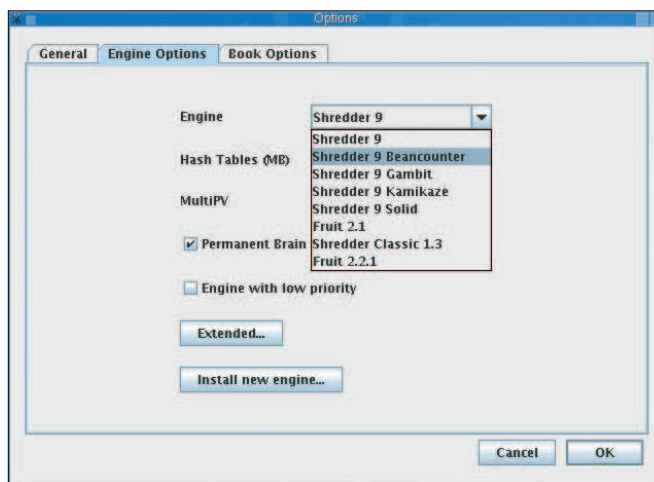


Figura 3: Shredder 9 soporta motores alternativos, tantos como soporten protocolos UCI.

ajedrez más poderosos del mundo recientemente lanzado para Linux.

Conclusiones

A pesar de su lenta GUI, Shredder 9 para Linux es una potente herramienta de ajedrez que me ha dejado una buena impresión. Definitivamente ofrece más en la línea de características que una combinación de, pongamos, Xboard/Crafty o Knights/Crafty, aunque no puede competir con la riqueza de características de la base de datos de ajedrez de Scid. Por otra parte, la interfaz Shredder Classic es muy fácil de utilizar.

Lo más molesto del programa es el hecho de que los jugadores de ajedrez Linux tienen que contentarse con un subconjunto de las funciones que ofrece la versión Windows, aunque el precio sea el mismo. Cuando se puntualiza esto a Stefan Meyer-Kahlen, simplemente contesta que la versión Linux solamente lleva en el mercado unas cuantas semanas, mientras que la primera versión para Windows fue lanzada por primera vez hace unos diez años. ■

Tabla 1: Shredder 9 para Linux

Fabricante:	Stefan meyer-Kahlen
Características:	+Motor poderoso
	+Front-end Profesional
	+Buenas opciones de análisis
	-No Manual
	-GUI lenta
	- Menos funciones que la versión Windows
Precios:	Shredder Classic Linux
	29.95 US\$/EUR
	Shredder 9 Linux
	49.95 US\$/EUR
	Deep Shredder 9 Linux
	99.95 US\$/EUR
Fuente:	http://www.shredderchess.de

Problema

El tablero de la Figura 1 muestra un bien conocido problema de jaque mate: las negras están intentando convertir su peón en reina, forzando a las blancas a ceder. Es el turno de las blancas. ¿Ves alguna manera de salir de esta situación?

RECURSOS

- [1] Shredder 9: <http://www.shredderchess.com>
- [2] Crafty: <http://www.cis.uab.edu/hyatt/hyatt.html>
- [3] Scid: <http://scid.sourceforge.net>
- [4] José Chess: <http://jose-chess.sourceforge.net>
- [5] Polyglot: <http://theorie.physik.uni-wuerzburg.de/~arwagner/chess/shredder.html>
- [6] Fruit: <http://www.fruit chess.com>