

# CONCURSO DE SOFTWARE LIBRE

**P**resentamos a continuación el listado completo en orden alfabético de los proyectos admitidos para participar en 1er Concurso Universitario de Software Libre.

Para más información y las últimas noticias, visita <http://concurso-softwarelibre.us.es/>.

## ACHILLES :: UN SISTEMA DE GESTIÓN DE RECURSOS

Framework que permitirá gestionar todo tipo de información proporcionando una base sólida y funcional sobre el que se podrán ir añadiendo módulos y/o componentes.

### Autores

Guillermo Rodríguez Cano

### URL

<http://www.themountolympus.net/category/desarrollos/achilles>

## ACTION-ADVENTURE ARCHAEOLOGIST GAME

Videjuego de acción y aventura donde el protagonista es un arqueólogo que debe explorar distintos mapas.

### Autores

Borja Moreno Fernández

## AGENTE OSMIUS PARA MONITORIZACIÓN DE ISPs

Aplicación para monitorizar y centralizar los datos del servicio real que ofrecen los distintos ISPs del mercado con la finalidad de dar una medida fidedigna de la calidad de internet en cualquier parte del mundo.

### Autores

Guillermo Halys Ortuño

## ALEJ

Sistema para la creación de distintos tipos de estadísticas histórico de una lista de correo en formato mbox (como los que genera mailman).

### Autores

Pablo García Figuerola

## APLICACIÓN DISTRIBUIDA PARA LA GESTIÓN DE CURSOS VIRTUALES

Desarrollo de una plataforma de enseñanza virtual basada en Moodle.

### Autores

Alejandro López Vega  
Alejandro Leal Cruz

## APLICACIÓN WEB DE GESTIÓN DE UN ÁREA DE DEPORTE

Aplicación web de gestión de un área de deporte (polideportivo).

### Autores

Sandra Caño Galán

## APT-CE

Versión del apt-get para pocketpc con sistema operativo Windows CE.

### Autores

Jose Manuel Ferrer Mosteiro

## AUTOLEARN

Programa para el aprendizaje de la seguridad vial, con material sobre el código de circulación y pruebas propuestas para el/la usuario/a.

### Autores

Alberto Díaz Hernández

## AVEAYE

Aplicación para gestionar e inventariar dispositivos de red.

### Autores

Ignasi Fosch Alonso  
Javier Arellano Roig

## BLOODTOOTH

Programa para la transferencia de archivos y documentos a través de dispositivos bluetooth para el entorno de escritorio Gnome.

### Autores

Juan Jesús Salas Rivera  
Angel Fernandez Fernandez  
Javier Sivianes López

### URL

<http://bloodtooth.wordpress.com/>

## CABARET - SOFTWARE DE PRESENTACIONES OPENGL

Software para creación de presentaciones dinámicas mediante OpenGL, con soporte para plugins.

### Autores

David Muñoz Díaz

### URL

<http://thecabaret.wordpress.com/>

## CARONTE

Sistema de retransmisión/recepción de vídeo

y audio en "tiempo real" a través de la red mediante protocolos de comunicación basados en tecnologías P2P.

### Autores

Santiago Dueñas Domínguez

## CENTRO DE MEDIOS

Organizador que permite el almacenamiento de distintos tipos de material (texto, fotos, videos ...) a los que se les puede asignar multitud de metadatos.

### Autores

Pablo Guerrero Rosel  
Jorge Salamero Sanz

## CLIENTE MENSAJERÍA INSTANTÁNEA Y LECTOR DE SINDICACIÓN

Cliente de mensajería instantánea y lector de sindicación multiprotocolo y multiplataforma.

### Autores

Rubén Dugo Martín  
Vicente Ruiz Rodríguez  
Gabriel Garrido Calvo

### URL

<http://gocmis.wordpress.com/>

## COLORSTYLER

Aplicación para sistematizar la creación de plantillas opensource XHTML+CSS para distintos CMS que permite reorganizar la distribución de su layout y los colores de la plantilla mediante un interfaz de usuario.

### Autores

Fernando Salom Carratalá  
Victor Marco Boix

### URL

<http://colorstyler.wordpress.com/>

## COMPARTE RIQUEZA

Programa que pretende facilitar el intercambio de recursos y materias primas entre pueblos del tercer mundo sin intermediarios.

### Autores

Iñigo Tamayo

## COMPRESIÓN EN EL SISTEMA DE ARCHIVOS EXT3

Sistema de fichero ext3 con compresión al vuelo de los datos guardados.

### Autores

Francisco José Oviedo Alvarez

# LINUX

## MAGAZINE

el REPOSITORIO  
de conocimientos  
**LINUX**  
más COMPLETO  
¡No esperes a que se agoten!

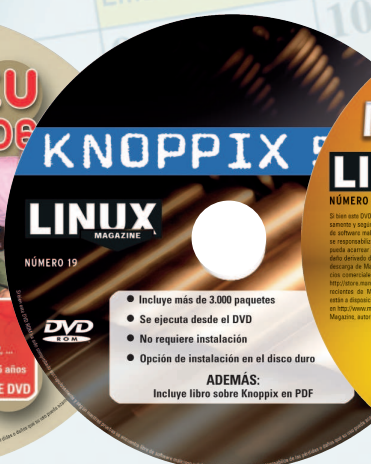
¡pídelos ya!



#20



#21



WWW.LINUX-MAGAZINE.ES/ATRASADOS

**URL**

<http://ext3z.wordpress.com/>

**CONTROL POR VOZ**

Aplicación modular dedicada a hacer accesible otros programas vía voz para su uso por personas discapacitadas.

**Autores**

Alejandro Díaz Torres

**DEBCULTURE**

Programa que usará el sistema de empaquetado de Debian para la distribución de material cultural, musical, multimedia, etc...

**Autores**

Jesús Espino García

**URL**

<http://debculture.wordpress.com/>

**DEBIAN GNU/HURD & GNOME**

Distribución Debian/HURD con escritorio.

**Autores**

Marc Poch Mallandrich

**URL**

<http://ermo.wordpress.com>

**DEMOSTRADOR AUTOMÁTICO PARA LA LÓGICA DE PRIMER ORDEN**

Programa para analizar la consistencia de fórmulas lógicas de primer orden.

**Autores**

Juan Jesús Gutiérrez Ramos

**DESARROLLO DE UN MOTOR PARA LA CREACIÓN DE JUEGOS RPG 2D**

Motor para la creación de juegos RPG 2D, junto con un juego que demuestre las posibilidades del motor.

**Autores**

David Pol Ahonen

Albert Amengual Galindo

Emilio Perelló Alcal

**URL**

<http://www.bmox.net/blog/>

**DESARROLLO DE UN SIMULADOR DE ROBOT MÓVIL AUTÓNOMO**

Simulador de robot móvil y autónomo.

**Autores**

María del Mar Jiménez Torres

**DETECCION DE BOTNETS EN REDES LOCALES**

Aplicación que analiza el tráfico que atraviese una red local en busca de tráfico sospechoso de ser usado por una botnet y tomar de forma automática las medidas oportunas.

**Autores**

Adrian Belmonte Martin

**DISEÑO UML EN ENTORNO WEB**

Herramienta web para la edición UML en línea.

**Autores**

Miguel Serrano Milano

**URL**

<http://hxuml.wordpress.com/>

**DOCEVAL**

Herramienta para evaluar la calidad de la documentación generada en un proyecto de software libre.

**Autores**

Juan Luis Prieto Martínez

**URL**

<http://www.lacoctelera.com/doceval>

**DOMINAREK**

Dominarek es un juego de dominó multi-usuario, donde se podrá jugar contra la máquina o con otros jugadores por internet.

**Autores**

Manuel Flores Vivas

**URL**

<http://dominarek.wordpress.com/>

**EASY-KERNEL**

Utilidad para principiantes que automatiza la compilación del kernel en sistemas Linux.

**Autores**

Roberto Alfonso Perera

**EDICIÓN ONLINE DE CONTENIDOS ESTRUCTURADOS**

Módulo de software para la edición on-line de contenidos estructurados mediante la aplicación de tecnologías como XML, AJAX y XFORMS

**Autores**

Alberto González Cristiano

Ricardo Campos García

Francisco Zanón Ordóñez

**EDUCO-MATEMÁTICAS**

Aplicación para el uso didáctico dirigida a estudiantes de primer y segundo curso de primaria de la asignatura de matemáticas.

**Autores**

Javier Almagro Abellán

**URL**

<http://javiblog.wordpress.com/>

**EMULADOR DE ENSAMBLADOR**

Emulador de ensamblador modular escrito en Python y GTK.

**Autores**

Francisco Suárez Muñoz

Jaime Cabot Campíns

Iván Ruiz Monjo

**ENTORNO VIRTUAL 3D PARA DESARROLLO DE APLICACIONES**

Componentes básicos de todo entorno 3D

para el posterior uso en videojuego u otras aplicaciones interactivas.

**Autores**

David Gras Reyes

Pablo Jimena López

Pablo Lloréns Lledó

**URL**

<http://virtual3d.wordpress.com/>

**EPOL (ENTORNO DE PROGRAMACIÓN ON-LINE)**

Entorno de programación en línea para desarrollar, compilar y descargar los ejecutables generados por los lenguajes C, C++, ADA y Java.

**Autores**

Idafen Santana Pérez

Rubén Quesada López

**EUREKA CATALOGUER**

Software para catalogar información almacenada en discos compactos, unidades USB y otros sistemas de almacenamiento. Este software permite manejar la información salvada sin necesidad del soporte físico.

**Autores**

Jesús Requejo Monzón

**FORMULACIÓN MAGISTRAL**

Programa de gestión y tasación de fórmulas magistrales que permite llevar un control de pacientes, médicos, productos, envases, etc... y cumplir con la legislación actual sobre prospectos e indicaciones.

**Autores**

Alvaro Cortés Cabrera

**URL**

<http://formulacionmagistral.wordpress.com/>

**FREE HARDWARE MANAGER**

Gestor de hardware avanzado que permite la detección y configuración de dispositivos.

**Autores**

Manuel Angel Abeledo Garcia

Esteban Paz Freire

**GASOLINERAS**

Extensión para Mozilla Firefox, que analiza los datos ofrecidos en la página web del Ministerio de Industria y nos muestre las gasolineras más baratas, así como su ubicación y precio en función del carburante indicado.

**Autores**

F. Javier Delgado Seva

**URL**

<http://yson.wordpress.com/>

**GCONTA 2.0**

Porte de la aplicación gconta [gconta.sf.net], a una nueva arquitectura más flexible que permita un sistema de plugins para el entorno de escritorios Gnome

**Autores**

Bruno Orcha García

**URL**

<http://gconta.wordpress.com/>

**GESTIÓN DE ESCUELAS DE DANZA**

Aplicación para la gestión de escuelas de danza. Escrita en C y con interfaz gráfica en GTK.

**Autores**

Jorge Luis Arévalo de Soto

**URL**

<http://jorgearevalo.wordpress.com/tag/proyectos/gestor-de-academias/>

**GESTIÓN DE PROYECTO FIN DE CARRERA (GPFC)**

Versión de escritorio del programa GPFC, usada por el profesorado para la gestión de Proyectos de Fin de Carrera.

**Autores**

José Félix Ontañón Carmona

**GESTIÓN INTEGRAL DE CENTROS EDUCATIVOS**

Aplicación web orientada a la gestión de centros educativos tanto de primaria como secundaria con capacidad para gestionar trámites administrativos y académicos de los alumnos y alumnas.

**Autores**

Fernando Mayo Fernández

**GESTIONG**

Programa para la gestión contable y de socios de pequeñas asociaciones sin ánimo de lucro.

**Autores**

Francisco Santiago Capel Torres

Sara Oñate

Isabel Cánovas García

**GROONAN LINUX FROM SCRATCH**

Soporte para la instalación automática de Linux From Scratch a partir de configuraciones en XML.

**Autores**

Pablo Palazón Sánchez

**URL**

<http://groonanlfs.wordpress.com/>

**GSTICE**

Librería de soporte que posibilita la transmisión de un flujo de datos en entornos internet/intranet. Separa en canales varias transmisiones simultáneas, logrando que diversos clientes puedan utilizar más de un canal al mismo tiempo.

**Autores**

Diego Martín-Serrano Fernández

Óscar Aceña Herrera

**GUÍA CINEMATOGRAFICA MULTIUSUARIO CON SISTEMA DE REGLAS**

Sistema experto para la evaluación de largometrajes.

**Autores**

Juan Amador Álvarez Fernández

Manuel Felipe Gamallo Rivero

**GUADALINEX-US PARA APPLE MACINTOSH SOBRE INTEL**

Adaptación de la distribución Guadalinex para la Universidad de Sevilla a los nuevos Apple Macintosh con procesador Intel de forma nativa.

**Autores**

Jose Antonio del Corral Alcaraz

**URL**

<http://guadalinexmac.wordpress.com/>

**GUIDE PARA OCTAVE**

Entorno gráfico para diseño de interfaces de usuario de aplicaciones para Octave.

**Autores**

Juan Pedro Cobos Carrascosa

**HELL**

Debugger grafico para plataformas x86 y linux/unix que se asemeja a aplicaciones ya existentes en windows como ollydbg, IDAPro o SoftICE.

**Autores**

Manuel Martín de Miguel

David Morán Antón

**URL**

<http://helldbg.wordpress.com/>

**JITUNES**

Reproductor y organizador de archivos de música que permiten la utilización de plugins para añadirle nuevas características como compartir, buscar y puntuar los ficheros de audio, reproducir radio a través de internet...

**Autores**

Rafael Valenzuela Moraleda

Borja Martín Sánchez de Vivar

**KANADS**

Aplicación para aprendizaje de los silabarios Hiragana y Katakana del lenguaje Japonés, además de los Kanji correspondientes al nivel oficial JLPT-4(80 ideogramas)

**Autores**

Julio Gorgé

**URL**

<http://kanads.blogspot.com/>

**KONQUEROR EN ESTEROIDES**

Ampliación notable del navegador Konqueror. Cabe destacar un nuevo sistema de marcadores, una papelera de páginas cerradas, la mejora del sistema de sesiones y la eliminación de huellas.

**Autores**

Eduardo Robles Elvira

Daniel García Moreno

**MÚCHIGAME**

Juego de simulación de la vida real de los

Múchis, en el que podrás explorar su mundo y acompañar en el crecimiento al personaje a lo largo de su corta vida durante las aventuras que puedan ocurrir.

**Autores**

Juan Belón Pérez-Higueras

Xavi Rivilla Frias

**URL**

<http://www.agenciaq4.com/muchigame/>

**MODIFICACIÓN DE OSCOMMERCE PARA POTENCIAR EL COMERCIO ELECTRÓNICO**

Ampliación de la aplicación OSCOMMERCE para facilitar a los usuarios menos familiarizados con las nuevas tecnologías la creación de nuevos proyectos comerciales en la red.

**Autores**

Javier Pulido García

**MSILCC**

Compilador de lenguaje MSIL a lenguaje C para poder usar lenguajes de alto nivel para programar sistemas empotrados y de bajo nivel.

**Autores**

Pablo Iñigo Blasco

**MUSICQUIZ**

Juego inspirado en el original del iPod de Apple que reproduce fragmentos de tu propia biblioteca musical y muestra, al mismo tiempo, algunas opciones donde el jugador tendrá que seleccionar la pista correcta que se está escuchando en el menor tiempo posible.

**Autores**

Jacobo Tarragón Cros

William Viana Soares

Victor Muñoz Ferrara

**NASUPP: NAVAJA SUIZA PARA PDF Y POSTSCRIPT**

Frontend gráfico que facilita la manipulación de ficheros PDF/postScript apoyado en las herramientas psutils, pdftjam, poppler-utils.

**Autores**

Francisco Luis Araña Cruz

**NETSHARE**

Aplicación gráfica que facilita la tarea de configuración de una red doméstica por usuarios poco experimentados.

**Autores**

Antonio González Romero

**URL**

<http://tivi.wordpress.com/>

**NEUROCIENCIA COMPUTACIONAL**

Sistema, similar al ya existente T9, que utiliza un modelo computacional de la corteza cerebral, o neocórtex, para jerarquizar y predecir las interacciones del usuario con el terminal.

**Autores**

Marcos Cobeña Morán

Jorge Moreno Aguilera  
María de La Luz Cabrera Bernal

**ORGANIZADOR DE HORARIOS PARA UNIVERSITARIOS**

Programa para organizar el horario de un estudiante universitario. Dado un conjunto de asignaturas y horarios, desarrollará diferentes alternativas, facilitando al estudiante esta tediosa tarea anual.

**Autores**  
Victor Moreno Gómez

**ORSETTA (GESTOR DE EVENTOS)**

Sistema Gestor de Contenidos (CMS) orientado a la gestión de tareas relacionadas con la organización de eventos.

**Autores**  
Antonio Martínez Carballo  
Marta Prado Fernández  
**URL**  
<http://orsetta.macada.net>

**PAINTPOL**

Aplicación que permite que dos o más usuarios dibujen sobre un único lienzo a través de internet. Es una mezcla de mensajería instantánea y editor de imágenes.

**Autores**  
Matías Escudero Martínez  
Pablo Novo Giménez  
Fernando Fernández-Valdés Pedrosa  
**URL**  
<http://paintpol.blogspot.com/>

**PHONEPLOT**

Aplicación que guarda todos los datos generados por una centralita PAB para un posible análisis a posteriori.

**Autores**  
Juan Jesús Bolorino Martín

**PORTING DE GCC A LA ARQUITECTURA DEL MICROCONTROLADOR PIC16F877**

Desarrollo del porting del compilador de C libre GCC para el microcontrolador de Microchip PIC16F877

**Autores**  
Pedro José Ramírez Gutiérrez  
**URL**  
<https://pjmicrocontroladores.wordpress.com/>

**PROGRAMA DE ANÁLISIS DE EVENTOS DEPORTIVOS**

Programa que gestiona y facilita el análisis táctico de eventos deportivos

**Autores**  
Andoni Morales Alastruey  
**URL**  
<http://longomatch.wordpress.com/>

**PROYECTO EDUKI**

CMS desarrollado para la utilización en centros educativos. Permite la publicación de información sobre consulta de notas, catálogo de bibliotecas, tutorías virtuales, etc.

**Autores**  
Guillermo Grande Vidal

**PROYECTO OPEN PIPE**

Proyecto que mezcla software libre y hardware libre para crear un instrumento musical digital para músicos que tocan instrumentos de viento.

**Autores**  
Santiago José Barro Torres

**QTOCTAVE**

Front-end en QT para Octave que facilita el trabajo del usuario final con esta herramienta de cálculo matemático compatible con Matlab.

**Autores**  
Pedro Luis Lucas Rosado  
**URL**  
<http://qt octave.wordpress.com/>

**RAPYDO – RADIOLOGICAL ANALYSIS IN PYTHON FOR DEVELOPERS**

Framework orientado al campo del análisis de imágenes médicas que proporciona un entorno de desarrollo sencillo y con una curva de aprendizaje corta, utilizando como pilares fundamentales ITK y VTK.

**Autores**  
José Ángel Montelongo Reyes  
**URL**  
<http://rapydo.wordpress.com/>

**REESCRITURA DE LA INTERFAZ WEB DE GNU MAILMAN**

Creación de una nueva interfaz de gestión para el archiconocido servidor de listas de correo GNU Mailman.

**Autores**  
Alvaro Uría Avellanal  
**URL**  
<http://fermat.wordpress.com/>

**REMANDO CONJUNTAMENTE**

Plataforma digital para una red de inserción laboral para personas en riesgo de exclusión social que aune los esfuerzos y recursos de distintas entidades que trabajen en este campo.

**Autores**  
David Rodríguez Vicente.  
**URL**  
<http://remando.blogia.com/>

**SEGURIDAD VIAL**

Juego educativo orientado hacia los más jóvenes para que estos se conciencien de la importancia de la seguridad vial.

**Autores**

Daniel Garrido Garrochena

**URL**  
<http://evial.wordpress.com>

**SERVIDOR WEB IMPLEMENTADO EN C**

Servidor web implementado en C más ligero y con el máximo de características, haciendo mayor énfasis en crear un servidor seguro.

**Autores**  
Toni Pizá  
**URL**  
<http://serverweb.wordpress.com/>

**SHARP KNOCKING**

Aplicación que, usando las herramientas de Netfilter, gestionará la apertura y cerrado de puertos de una máquina de forma dinámica dependiendo si se da la orden o no para usar un puerto determinado.

**Autores**  
Miguel Ángel Pérez Valencia  
Luis Román Gutiérrez  
**URL**  
<http://projects.ilikecoffee.net/sharpknocking/>

**SIMPROC**

Simulador para la simulación de procesos automatizados, ideal para la construcción de prototipos virtuales de maquinaria industrial.

**Autores**  
Óscar Gómez García  
**URL**  
<http://simproc.wordpress.com>

**SISTEMA DE AUTENTICACIÓN EN REDES Y O2TLA/B/G**

Sistema de autenticación para redes ethernet o wireless con el uso de Smartcards para la certificación del usuario en la red.

**Autores**  
Adrián Yanes Martínez  
Martín Gómez Loira

**SISTEMA DE COMUNICACIÓN ALUMNO-PROFESOR**

Sistema de comunicación basado en la arquitectura cliente-servidor para la gestión de datos y comunicaciones entre profesores y alumnos.

**Autores**  
James López Prieto  
**URL**  
<http://www.bluegod.net/aulachat/>

**SISTEMA DE GESTIÓN DE ICONOS**

Aplicación para gestionar bibliotecas de iconos locales.

**Autores**  
Juan Colino Barrigón  
Jorge Diez Rujas

**URL**

<http://waltz.wordpress.com/>

**SISTEMA DE GESTIÓN DE UNA CETRALITA TELEFÓNICA CON ASTERISK**

Programa web que permite gestionar todos los componentes de una centralita en Asterisk.

**Autores**

Luis Pérez Meliá

**SISTEMA PARA LA GESTIÓN DEL SERVICIO DE REPROGRAFÍA**

Un sistema de control de la reprografía y documentos que constará de una interfaz web con DMS, un modulo para enlazar con los correspondientes drivers de impresión y una aplicación para la gestión de las impresiones solicitadas.

**Autores**

Rubén Marcos Tamargo

**URL**

<http://resete.sytes.net/blog/index.php/category/concurso-univ-software-libre/feed/>

**SOLUCION PARA CONTROL Y GESTION DE PUESTOS DE UN CYBERCAFÉ**

Aplicación cliente-servidor para la gestión de cybercafés.

**Autores**

Jorge Peña Cotarelo

**URL**

<http://cotarelo.wordpress.com/>

**SONORO**

Componente de Joomla orientado a la gestión de grupos de música sin derechos de autor.

**Autores**

Daniel Monedero Tórtola

**SPECTAKLE**

Suite de aplicaciones de señalética digital. La señalética digital se usa en museos, aeropuertos, estaciones de ferrocarril y otros lugares públicos donde es necesario mostrar información cambiante en tiempo real.

**Autores**

Pau García i Quiles

**SUBDOWNLOADER**

Programa que facilita la búsqueda y posterior descarga de subtítulos para diferentes formatos de vídeo.

**Autores**

Iván García Cortijo

**SWAML.SEMANTIC.WEB.ARCHIVE.OF.MAILING.LISTS**

Proyecto de investigación desarrollado en la Universidad de Oviedo alrededor de las tecnologías de la Web Semántica para publicar los archivos de una lista de correo en un vocabulario RDF.

**Autores**

Sergio Fernández López

**URL**

<http://swaml.berlios.de/>

**TCOS CLIENTES LIGEROS SOBRE DEBIAN**

TCOS es un nuevo sistema de arranque por red para terminales ligeros basado en Debian GNU/Linux.

**Autores**

Mario Izquierdo Rodríguez

**URL**

<http://soleup.eup.uva.es/mariodebian>

**TERRARIO VIRTUAL**

Juego que simula un terrario en el que conviven diferentes especies virtuales, y que muestra la evolución tanto social como individual de toda criatura.

**Autores**

Leandro del Olmo Coto

**URL**

<http://vterrario.blogspot.com/>

**THINKLINUX**

Distribución live basada en SlackWare y orientada a cubrir todas las necesidades de los portátiles Thinkpad.

**Autores**

Daniel Moreno Medina

**TORMENTABIERTA**

Herramienta multiusuario que permite desarrollar, publicar y recoger la información de un repositorio o banco de ideas.

**Autores**

Daniel Carballo Ruiz

Blanca Maeso González

**TRADUCTOR DE TÉRMINOS MULTIPLATAFORMA BASADO EN OCR**

Herramienta para el reconocimiento y traducción de palabras que aparecen en la pantalla mediante OCR. Las traducciones se realizarán a partir de un diccionario libre, colaborativo y gestionable desde la misma aplicación.

**Autores**

Diego Sevillano de Miguel

Javier García Palacios

**URL**

<http://cooltran.wordpress.com/>

**TRADUCTOR LIBRE**

Traductor libre (inglés-español) para estaciones de trabajo o servidor web, con la posibilidad de ir añadiendo nuevos idiomas y combinaciones de éstos que permitirá la traducción fiable y casi inmediata de artículos y textos.

**Autores**

Jorge Novo Novo

**TRIVEDU V1.0**

Juego educativo de preguntas y respuestas similar al Trivial para la enseñanza primaria con soporte para juego en grupos.

**Autores**

Marta Sanz Casadesús

**URL**

<http://trivedu.blogspot.com/>

**WEBDEVSTUDIO – ENTORNO DE DESARROLLO INTEGRADO ONLINE**

Entorno de desarrollo integrado (IDE) online para mantener proyectos informáticos implementados en diferentes lenguajes de programación en un servidor y poder acceder a él y trabajar con ellos mediante un navegador web.

**Autores**

Israel Ortiz Flores

**XAJAX + CMS = XCMS**

Implementación de nuevas funcionalidades para el CMS (Moodle) con el fin de alcanzar un nuevo nivel de interactividad por parte de los usuarios.

**Autores**

Francisco Jesús Gómez Rodríguez

José Antonio Pizarro Romanillos

Rubén Martínez Jiménez

**URL**

<http://xcms.wordpress.com/>

**ZZUI**

Interfaz gráfica para la herramienta opensource Tzip, una herramienta de compresión/decompresión de archivos que en su versión GNU/Linux sólo está disponible mediante interfaz de consola.

**Autores**

Christian López Espínola

Pedro Laguna Durán

Olga Domínguez Gil

**URL**

<http://zzui.wordpress.com/>