

CONCURSO DE SOFTWARE LIBRE

Presentamos a continuación el listado completo en orden alfabético de los proyectos admitidos para participar en 1er Concurso Universitario de Software Libre.

Para más información y las últimas noticias, visita <http://concurso-softwarelibre.us.es/>.

ACHILLES :: UN SISTEMA DE GESTIÓN DE RECURSOS

Framework que permitirá gestionar todo tipo de información proporcionando una base sólida y funcional sobre el que se podrán ir añadiendo módulos y/o componentes.

Autores

Guillermo Rodríguez Cano

URL

<http://www.themountolympus.net/category/desarrollos/achilles>

ACTION-ADVENTURE ARCHAEOLOGIST GAME

Videjuego de acción y aventura donde el protagonista es un arqueólogo que debe explorar distintos mapas.

Autores

Borja Moreno Fernández

AGENTE OSMIUS PARA MONITORIZACIÓN DE ISPS

Aplicación para monitorizar y centralizar los datos del servicio real que ofrecen los distintos ISPs del mercado con la finalidad de dar una medida fidedigna de la calidad de internet en cualquier parte del mundo.

Autores

Guillermo Halys Ortuño

ALEI

Sistema para la creación de distintos tipos de estadísticas histórico de una lista de correo en formato mbox (como los que genera mailman).

Autores

Pablo García Figuerola

APLICACIÓN DISTRIBUIDA PARA LA GESTIÓN DE CURSOS VIRTUALES

Desarrollo de una plataforma de enseñanza virtual basada en Moodle.

Autores

Alejandro López Vega

Alejandro Leal Cruz

APLICACIÓN WEB DE GESTIÓN DE UN ÁREA DE DEPORTE

Aplicación web de gestión de un área de deporte (polideportivo).

Autores

Sandra Caño Galán

APT-CE

Versión del apt-get para pocketpc con sistema operativo Windows CE.

Autores

Jose Manuel Ferrer Mosteiro

AUTOLEARN

Programa para el aprendizaje de la seguridad vial, con material sobre el código de circulación y pruebas propuestas para el/la usuario/a.

Autores

Alberto Díaz Hernández

AYEAYE

Aplicación para gestionar e inventariar dispositivos de red.

Autores

Ignasi Fosch Alonso

Javier Arellano Roig

BLOODTOOTH

Programa para la transferencia de archivos y documentos a través de dispositivos bluetooth para el entorno de escritorio Gnome.

Autores

Juan Jesús Salas Rivera

Angel Fernandez Fernandez

Javier Sivianes López

URL

<http://bloodtooth.wordpress.com/>

CABARET - SOFTWARE DE PRESENTACIONES

OPENGL

Software para creación de presentaciones dinámicas mediante OpenGL, con soporte para plugins.

Autores

David Muñoz Díaz

URL

<http://thecabaret.wordpress.com/>

CARONTE

Sistema de retransmisión/recepción de video

y audio en "tiempo real" a través de la red mediante protocolos de comunicación basados en tecnologías P2P.

Autores

Santiago Dueñas Domínguez

CENTRO DE MEDIOS

Organizador que permite el almacenamiento de distintos tipos de material (texto, fotos, vídeos ...) a los que se les puede asignar multitud de metadatos.

Autores

Pablo Guerrero Rosel

Jorge Salamero Sanz

CLIENTE MENSAJERÍA INSTANTÁNEA Y LECTOR DE SINDICACIÓN

Cliente de mensajería instantánea y lector de sindicación multiprotocolo y multiplataforma.

Autores

Rubén Dugo Martín

Vicente Ruiz Rodríguez

Gabriel Garrido Calvo

URL

<http://gocmis.wordpress.com/>

COLORSTYLER

Aplicación para sistematizar la creación de plantillas opensource XHTML+CSS para distintos CMS que permite reorganizar la distribución de su layout y los colores de la plantilla mediante un interfaz de usuario.

Autores

Fernando Salom Carratalá

Victor Marco Boix

URL

<http://colorstyler.wordpress.com/>

COMPARTIR RIQUEZA

Programa que pretende facilitar el intercambio de recursos y materias primas entre pueblos del tercer mundo sin intermediarios.

Autores

Iñigo Tamayo

COMPRESIÓN EN EL SISTEMA DE ARCHIVOS EXT3

Sistema de fichero ext3 con compresión al vuelo de los datos guardados.

Autores

Francisco José Oviedo Alvarez

URL

<http://ext3z.wordpress.com/>

CONTROL POR VOZ

Aplicación modular dedicada a hacer accesible otros programas vía voz para su uso por personas discapacitadas.

Autores

Alejandro Díaz Torres

DEBCULTURE

Programa que usará el sistema de empaquetado de Debian para la distribución de material cultural, musical, multimedia, etc...

Autores

Jesús Espino García

URL

<http://debculture.wordpress.com/>

DEBIAN GNU/HURD & GNOME

Distribución Debian/HURD con escritorio.

Autores

Marc Poch Mallandrich

URL

<http://ermo.wordpress.com>

DEMOSTRADOR AUTOMÁTICO PARA LA LÓGICA DE PRIMER ORDEN

Programa para analizar la consistencia de fórmulas lógicas de primer orden.

Autores

Juan Jesús Gutiérrez Ramos

DESARROLLO DE UN MOTOR PARA LA CREACIÓN DE JUEGOS RPG 2D

Motor para la creación de juegos RPG 2D, junto con un juego que demuestre las posibilidades del motor.

Autores

David Pol Ahonen

Albert Amengual Galindo

Emilio Perelló Alcal

URL

<http://www.bmox.net/blog/>

DESARROLLO DE UN SIMULADOR DE ROBOT MÓVIL AUTÓNOMO

Simulador de robot móvil y autónomo.

Autores

María del Mar Jiménez Torres

DETECCION DE BOTNETS EN REDES LOCALES

Aplicación que analiza el tráfico que atraviese una red local en busca de tráfico sospechoso de ser usado por una botnet y tomar de forma automática las medidas oportunas.

Autores

Adrian Belmonte Martin

DISEÑO UML EN ENTORNO WEB

Herramienta web para la edición UML en línea.

Autores

Miguel Serrano Milano

URL

<http://hxuml.wordpress.com/>

DOCEVAL

Herramienta para evaluar la calidad de la documentación generada en un proyecto de software libre.

Autores

Juan Luis Prieto Martínez

URL

<http://www.lacoctelera.com/doceval>

DOMINAREK

Dominarek es un juego de dominó multi-usuario, donde se podrá jugar contra la máquina o con otros jugadores por internet.

Autores

Manuel Flores Vivas

URL

<http://dominarek.wordpress.com/>

EASY-KERNEL

Utilidad para principiantes que automatiza la compilación del kernel en sistemas Linux.

Autores

Roberto Alfonso Perera

EDICIÓN ONLINE DE CONTENIDOS ESTRUCTURADOS

Módulo de software para la edición on-line de contenidos estructurados mediante la aplicación de tecnologías como XML, AJAX y XFORMS

Autores

Alberto González Cristiano

Ricardo Campos García

Francisco Zanón Ordóñez

EDUCO-MATEMÁTICAS

Aplicación para el uso didáctico dirigida a estudiantes de primer y segundo curso de primaria de la asignatura de matemáticas.

Autores

Javier Almagro Abellán

URL

<http://javiblog.wordpress.com/>

EMULADOR DE ENSAMBLADOR

Emulador de ensamblador modular escrito en Python y GTK.

Autores

Francisco Suárez Muñoz

Jaime Cabot Campíns

Iván Ruiz Monjo

ENTORNO VIRTUAL 3D PARA DESARROLLO DE APLICACIONES

Componentes básicos de todo entorno 3D

para el posterior uso en videojuego u otras aplicaciones interactivas.

Autores

David Gras Reyes

Pablo Jimena López

Pablo Lloréns Lledó

URL

<http://virtual3d.wordpress.com/>

EPOL (ENTORNO DE PROGRAMACIÓN ON-LINE)

Entorno de programación en línea para desarrollar, compilar y descargar los ejecutables generados por los lenguajes C, C++, ADA y Java.

Autores

Idafen Santana Pérez

Rubén Quesada López

EUREKA CATALOGUER

Software para catalogar información almacenada en discos compactos, unidades USB y otros sistemas de almacenamiento. Este software permite manejar la información salvada sin necesidad del soporte físico.

Autores

Jesús Requejo Monzón

FORMULACIÓN MAGISTRAL

Programa de gestión y tasación de fórmulas magistrales que permite llevar un control de pacientes, médicos, productos, envases, etc... y cumplir con la legislación actual sobre prospectos e indicaciones.

Autores

Alvaro Cortés Cabrera

URL

<http://formulacionmagistral.wordpress.com/>

FREE HARDWARE MANAGER

Gestor de hardware avanzado que permite la detección y configuración de dispositivos.

Autores

Manuel Angel Abeledo Garcia

Esteban Paz Freire

GASOLINERAS

Extensión para Mozilla Firefox, que analiza los datos ofrecidos en la página web del Ministerio de Industria y nos muestre las gasolineras más baratas, así como su ubicación y precio en función del carburante indicado.

Autores

F. Javier Delgado Seva

URL

<http://yson.wordpress.com/>

GCONTA 2.0

Porte de la aplicación gconta [gconta.sf.net], a una nueva arquitectura más flexible que permita un sistema de plugins para el entorno de escritorios Gnome

Autores

Bruno Orcha García

URL

<http://gconta.wordpress.com/>

GESTIÓN DE ESCUELAS DE DANZA

Aplicación para la gestión de escuelas de danza. Escrita en C y con interfaz gráfica en GTK.

Autores

Jorge Luis Arévalo de Soto

URL

<http://jorgearevalo.wordpress.com/tag/proyectos/gestor-de-academias/>

GESTIÓN DE PROYECTO FIN DE CARRERA (GPFC)

Versión de escritorio del programa GPFC, usada por el profesorado para la gestión de Proyectos de Fin de Carrera.

Autores

José Félix Ontañón Carmona

GESTIÓN INTEGRAL DE CENTROS EDUCATIVOS

Aplicación web orientada a la gestión de centros educativos tanto de primaria como secundaria con capacidad para gestionar trámites administrativos y académicos de los alumnos y alumnas.

Autores

Fernando Mayo Fernández

GESTIONG

Programa para la gestión contable y de socios de pequeñas asociaciones sin ánimo de lucro.

Autores

Francisco Santiago Capel Torres

Sara Oñate

Isabel Cánovas García

GROONAN LINUX FROM SCRATCH

Soporte para la instalación automática de Linux From Scratch a partir de configuraciones en XML.

Autores

Pablo Palazón Sánchez

URL

<http://groonanlfs.wordpress.com/>

GSTICE

Librería de soporte que posibilita la transmisión de un flujo de datos en entornos internet/intranet. Separa en canales varias transmisiones simultáneas, logrando que diversos clientes puedan utilizar más de un canal al mismo tiempo.

Autores

Diego Martín-Serrano Fernández

Óscar Aceña Herrera

GUÍA CINEMATOGRÁFICA MULTIUSUARIO CON SISTEMA DE REGLAS

Sistema experto para la evaluación de largometrajes.

Autores

Juan Amador Álvarez Fernández

Manuel Felipe Gamallo Rivero

GUADALINEX-US PARA APPLE MACINTOSH SOBRE INTEL

Adaptación de la distribución Guadalinex para la Universidad de Sevilla a los nuevos Apple Macintosh con procesador Intel de forma nativa.

Autores

Jose Antonio del Corral Alcaraz

URL

<http://guadalinexmac.wordpress.com/>

GUIDE PARA OCTAVE

Entorno gráfico para diseño de interfaces de usuario de aplicaciones para Octave.

Autores

Juan Pedro Cobos Carrascosa

HELL

Debugger gráfico para plataformas x86 y linux/unix que se asemeja a aplicaciones ya existentes en windows como ollydbg, IDAPro o SoftICE.

Autores

Manuel Martín de Miguel

David Morán Antón

URL

<http://helldbg.wordpress.com/>

JITUNES

Reproductor y organizador de archivos de música que permiten la utilización de plugins para añadirle nuevas características como compartir, buscar y puntuar los ficheros de audio, reproducir radio a través de internet...

Autores

Rafael Valenzuela Moraleda

Borja Martín Sánchez de Vivar

KANADS

Aplicación para aprendizaje de los silabarios Hiragana y Katakana del lenguaje Japonés, además de los Kanji correspondientes al nivel oficial JLPT-4(80 ideogramas)

Autores

Julio Gorgé

URL

<http://kanads.blogspot.com/>

KONQUEROR EN ESTEROIDES

Ampliación notable del navegador Konqueror. Cabe destacar un nuevo sistema de marcadores, una papelera de páginas cerradas, la mejora del sistema de sesiones y la eliminación de huellas.

Autores

Eduardo Robles Elvira

Daniel García Moreno

MÚCHIGAME

Juego de simulación de la vida real de los

Múchis, en el que podrás explorar su mundo y acompañar en el crecimiento al personaje a lo largo de su corta vida durante las aventuras que puedan ocurrir.

Autores

Juan Belón Pérez-Higueras

Xavi Rivilla Frias

URL

<http://www.agenciaq4.com/muchigame/>

MODIFICACIÓN DE OSCOMMERCE PARA POTENCIAR EL COMERCIO ELECTRÓNICO

Aplicación de la aplicación OSCOMMERCE para facilitar a los usuarios menos familiarizados con las nuevas tecnologías la creación de nuevos proyectos comerciales en la red.

Autores

Javier Pulido García

MSILCC

Compilador de lenguaje MSIL a lenguaje C para poder usar lenguajes de alto nivel para programar sistemas empotrados y de bajo nivel.

Autores

Pablo Iñigo Blasco

MUSICQUIZ

Juego inspirado en el original del iPod de Apple que reproduce fragmentos de tu propia biblioteca musical y muestra, al mismo tiempo, algunas opciones donde el jugador tendrá que seleccionar la pista correcta que se está escuchando en el menor tiempo posible.

Autores

Jacobo Tarragón Cros

William Viana Soares

Victor Muñoz Ferrara

NASUPP: NAVAJA SUIZA PARA PDF Y POSTSCRIPT

Frontend gráfico que facilita la manipulación de ficheros PDF/postScript apoyado en las herramientas psutils, pdftjam, poppler-utils.

Autores

Francisco Luis Araña Cruz

NETSHARE

Aplicación gráfica que facilita la tarea de configuración de una red doméstica por usuarios poco experimentados.

Autores

Antonio González Romero

URL

<http://tivi.wordpress.com/>

NEUROCIENCIA COMPUTACIONAL

Sistema, similar al ya existente T9, que utiliza un modelo computacional de la corteza cerebral, o neocórtex, para jerarquizar y predecir las interacciones del usuario con el terminal.

Autores

Marcos Cobeña Morán

Jorge Moreno Aguilera
María de La Luz Cabrera Bernal

ORGANIZADOR DE HORARIOS PARA UNIVERSITARIOS

Programa para organizar el horario de un estudiante universitario. Dado un conjunto de asignaturas y horarios, desarrollará diferentes alternativas, facilitando al estudiante esta tediosa tarea anual.

Autores
Victor Moreno Gómez

ORSETTA (GESTOR DE EVENTOS)

Sistema Gestor de Contenidos (CMS) orientado a la gestión de tareas relacionadas con la organización de eventos.

Autores
Antonio Martínez Carballo
Marta Prado Fernández
URL
<http://orsetta.macada.net>

PAINTPOL

Aplicación que permite que dos o más usuarios dibujen sobre un único lienzo a través de internet. Es una mezcla de mensajería instantánea y editor de imágenes.

Autores
Matías Escudero Martínez
Pablo Novo Giménez
Fernando Fernández-Valdés Pedrosa
URL
<http://paintpol.blogspot.com/>

PHONEPLOT

Aplicación que guarda todos los datos generados por una centralita PAB para un posible análisis a posteriori.

Autores
Juan Jesús Bolorino Martín

PORTING DE GCC A LA ARQUITECTURA DEL MICROCONTROLADOR PIC16F877

Desarrollo del porting del compilador de C libre GCC para el microcontrolador de Microchip PIC16F877

Autores
Pedro José Ramírez Gutiérrez
URL
<https://pjmicrocontroladores.wordpress.com/>

PROGRAMA DE ANÁLISIS DE EVENTOS DEPORTIVOS

Programa que gestiona y facilita el análisis táctico de eventos deportivos

Autores
Andoni Morales Alastruey
URL
<http://longomatch.wordpress.com/>

PROYECTO EDUKI

CMS desarrollado para la utilización en centros educativos. Permite la publicación de información sobre consulta de notas, catálogo de bibliotecas, tutorías virtuales, etc.

Autores
Guillermo Grande Vidal

PROYECTO OPEN PIPE

Proyecto que mezcla software libre y hardware libre para crear un instrumento musical digital para músicos que tocan instrumentos de viento.

Autores
Santiago José Barro Torres

QTOCTAVE

Front-end en QT para Octave que facilita el trabajo del usuario final con esta herramienta de cálculo matemático compatible con Matlab.

Autores
Pedro Luis Lucas Rosado
URL
<http://qt octave.wordpress.com/>

RAPYDO – RADIOLOGICAL ANALYSIS IN PYTHON FOR DEVELOPERS

Framework orientado al campo del análisis de imágenes médicas que proporciona un entorno de desarrollo sencillo y con una curva de aprendizaje corta, utilizando como pilares fundamentales ITK y VTK.

Autores
José Ángel Montelongo Reyes
URL
<http://rapydo.wordpress.com/>

REESCRITURA DE LA INTERFAZ WEB DE GNU MAILMAN

Creación de una nueva interfaz de gestión para el archiconocido servidor de listas de correo GNU Mailman.

Autores
Alvaro Uría Avellanal
URL
<http://fermat.wordpress.com/>

REMANDO CONJUNTAMENTE

Plataforma digital para una red de inserción laboral para personas en riesgo de exclusión social que aune los esfuerzos y recursos de distintas entidades que trabajen en este campo.

Autores
David Rodríguez Vicente.
URL
<http://remando.blogia.com/>

SEGURIDAD VIAL

Juego educativo orientado hacia los más jóvenes para que estos se conciencien de la importancia de la seguridad vial.

Autores

Daniel Garrido Garrochena

URL
<http://evial.wordpress.com>

SERVIDOR WEB IMPLEMENTADO EN C

Servidor web implementado en C más ligero y con el máximo de características, haciendo mayor énfasis en crear un servidor seguro.

Autores
Toni Pizá
URL
<http://serverweb.wordpress.com/>

SHARP KNOCKING

Aplicación que, usando las herramientas de Netfilter, gestionará la apertura y cerrado de puertos de una máquina de forma dinámica dependiendo si se da la orden o no para usar un puerto determinado.

Autores
Miguel Ángel Pérez Valencia
Luis Román Gutiérrez
URL
<http://projects.ilikecoffee.net/sharpknocking/>

SIMPROC

Simulador para la simulación de procesos automatizados, ideal para la construcción de prototipos virtuales de maquinaria industrial.

Autores
Óscar Gómez García
URL
<http://simproc.wordpress.com>

SISTEMA DE AUTENTICACIÓN EN REDES Y O2TLA/B/G

Sistema de autenticación para redes ethernet o wireless con el uso de Smartcards para la certificación del usuario en la red.

Autores
Adrián Yanes Martínez
Martín Gómez Loira

SISTEMA DE COMUNICACIÓN ALUMNO-PROFESOR

Sistema de comunicación basado en la arquitectura cliente-servidor para la gestión de datos y comunicaciones entre profesores y alumnos.

Autores
James López Prieto
URL
<http://www.bluegod.net/aulachat/>

SISTEMA DE GESTIÓN DE ICONOS

Aplicación para gestionar bibliotecas de iconos locales.

Autores
Juan Colino Barrigón
Jorge Diez Rujas

URL

<http://waltz.wordpress.com/>

SISTEMA DE GESTIÓN DE UNA CETRALITA TELEFÓNICA CON ASTERISK

Programa web que permite gestionar todos los componentes de una centralita en Asterisk.

Autores

Luis Pérez Meliá

SISTEMA PARA LA GESTIÓN DEL SERVICIO DE REPROGRAFÍA

Un sistema de control de la reprografía y documentos que constará de una interfaz web con DMS, un modulo para enlazar con los correspondientes drivers de impresión y una aplicación para la gestión de las impresiones solicitadas.

Autores

Rubén Marcos Tamargo

URL

<http://resete.sytes.net/blog/index.php/category/concurso-univ-software-libre/feed/>

SOLUCION PARA CONTROL Y GESTION DE PUESTOS DE UN CYBERCAFÉ

Aplicación cliente-servidor para la gestión de cybercafés.

Autores

Jorge Peña Cotarelo

URL

<http://cotarelo.wordpress.com/>

SONORO

Componente de Joomla orientado a la gestión de grupos de música sin derechos de autor.

Autores

Daniel Monedero Tórtola

SPECTAKLE

Suite de aplicaciones de señalética digital. La señalética digital se usa en museos, aeropuertos, estaciones de ferrocarril y otros lugares públicos donde es necesario mostrar información cambiante en tiempo real.

Autores

Pau García i Quiles

SUBDOWNLOADER

Programa que facilita la búsqueda y posterior descarga de subtítulos para diferentes formatos de vídeo.

Autores

Iván García Cortijo

SWAML.SEMANTIC.WEB.ARCHIVE.OF.MAILING.LISTS

Proyecto de investigación desarrollado en la Universidad de Oviedo alrededor de las tecnologías de la Web Semántica para publicar los archivos de una lista de correo en un vocabulario RDF.

Autores

Sergio Fernández López

URL

<http://swaml.berlios.de/>

TCOS CLIENTES LIGEROS SOBRE DEBIAN

TCOS es un nuevo sistema de arranque por red para terminales ligeros basado en Debian GNU/Linux.

Autores

Mario Izquierdo Rodríguez

URL

<http://soleup.eup.uva.es/mariodebian>

TERRARIO VIRTUAL

Juego que simula un terrario en el que conviven diferentes especies virtuales, y que muestra la evolución tanto social como individual de toda criatura.

Autores

Leandro del Olmo Coto

URL

<http://vterrario.blogspot.com/>

THINKLINUX

Distribución live basada en SlackWare y orientada a cubrir todas las necesidades de los portátiles Thinkpad.

Autores

Daniel Moreno Medina

TORMENTABIERTA

Herramienta multiusuario que permite desarrollar, publicar y recoger la información de un repositorio o banco de ideas.

Autores

Daniel Carballo Ruiz

Blanca Maeso González

TRADUCTOR DE TÉRMINOS MULTIPLATAFORMA BASADO EN OCR

Herramienta para el reconocimiento y traducción de palabras que aparecen en la pantalla mediante OCR. Las traducciones se realizarán a partir de un diccionario libre, colaborativo y gestionable desde la misma aplicación.

Autores

Diego Sevillano de Miguel

Javier García Palacios

URL

<http://cooltran.wordpress.com/>

TRADUCTOR LIBRE

Traductor libre (inglés-español) para estaciones de trabajo o servidor web, con la posibilidad de ir añadiendo nuevos idiomas y combinaciones de éstos que permitirá la traducción fiable y casi inmediata de artículos y textos.

Autores

Jorge Novo Novo

TRIVEDU V1.0

Juego educativo de preguntas y respuestas similar al Trivial para la enseñanza primaria con soporte para juego en grupos.

Autores

Marta Sanz Casadesús

URL

<http://trivedu.blogspot.com/>

WEBDEVSTUDIO – ENTORNO DE DESARROLLO INTEGRADO ONLINE

Entorno de desarrollo integrado (IDE) online para mantener proyectos informáticos implementados en diferentes lenguajes de programación en un servidor y poder acceder a él y trabajar con ellos mediante un navegador web.

Autores

Israel Ortiz Flores

XAJAX + CMS = XCMS

Implementación de nuevas funcionalidades para el CMS (Moodle) con el fin de alcanzar un nuevo nivel de interactividad por parte de los usuarios.

Autores

Francisco Jesús Gómez Rodríguez

José Antonio Pizarro Romanillos

Rubén Martínez Jiménez

URL

<http://xcms.wordpress.com/>

ZZUI

Interfaz gráfica para la herramienta opensource Tzip, una herramienta de compresión/decompresión de archivos que en su versión GNU/Linux sólo está disponible mediante interfaz de consola.

Autores

Christian López Espínola

Pedro Laguna Durán

Olga Domínguez Gil

URL

<http://zzui.wordpress.com/>