

PRÓXIMO NÚMERO

HOTPLUGGING

La administración de dispositivos bajo Linux ha mejorado mucho con los años. Ahora que el “enchufe en caliente” es una realidad, ¿cómo podemos explotarlo?

En el número 24 de Linux Magazine examinamos las posibles maneras bajo las que utilizar y personalizar los eventos generados cuando se conecta un periférico a nuestra máquina con el sistema operativo en marcha.

Primero echamos un vistazo al hotplugging en Debian y explicamos el modo de crear eventos de “enhufado en caliente” personalizados con ejemplos prácticos y guiones a medida.

En nuestro segundo artículo diseccionamos lvman, un manejador genérico de la capa de abstracción del Hardware, y lo hacemos explicando cómo ejecutar backups automáticos del disco duro de un portátil con sólo enchufar un disco duro externo que contenga la partición adecuada.

Por último estudiamos Udev, el sistema nervioso central de la administración de dispositivos de Linux, examinando cómo funciona e implementando reglas Udev a medida.

Todo cuanto necesitas saber acerca de la administración de dispositivos en caliente podrás encontrarlo en el próximo número de Linux Magazine.



Diagnósticos de redes

La administración de una red puede, a veces, ser una tarea compleja que requiera la intervención de un experto administrador de sistemas... pero no siempre. La línea de comandos de Linux proporciona todas las herramientas necesarias para diagnosticar los fallos más comunes en la comunicación de ordenadores en red.

En nuestro número del mes que viene te enseñamos cómo aplicar estas herramientas, cómo interpretar su salida y la solución a los problemas más comunes... y sin necesidad de molestar a tu servicio técnico.

XARA LX

Hace meses que Xara liberó el código fuente de su buque insignia para el diseño vectorial, Xara LX. Transcurrido este tiempo, ya existe una versión muy estable y usable para Linux. En Linux Magazine número 24, Peter Kreussel, especialista en aplicaciones de diseño, pone a prueba Xara LX y nos explica las diferencias con Inkscape, además de cómo empezar a crear imágenes fotorealistas utilizando gráficos vectoriales.

A LA VENTA: FEBRERO 2007