

NOTICIAS DEL KERNEL

El IDE Futuro

Alan Cox ha anunciado un plan puente para fusionar el soporte PATA del árbol -mm de Andrew Morton con el árbol principal del kernel en un futuro próximo. Un objetivo a más largo plazo es la eliminación completa de la capa IDE existente. Tal y como lo explica Alan: "Muchos de los drivers libata ya son más estables y funcionan mejor que los drivers/ides". Mark Lord, el creador original y primer mantenedor del subsistema IDE, está muy a favor del plan de Alan y ha dicho: "Es hora de implementar la próxima generación de código".

No parece existir ninguna oposición seria entre los desarrolladores del kernel (para variar), aunque existen diferencias de opinión sobre la denominación de los dispositivos de disco en el futuro. Pero incluso este debate ha sido acallado por Alan, que ha declarado que éste es un tema más de udev que del kernel propiamente dicho. Aún así, el tema de los nombres es importante y udev no puede sencillamente escoger el nombre que le apetezca, ya que debe soportar usos existentes. De no hacerlo, se corre el riesgo de romper mucho software del espacio de usuario. ■

Ext4

Mingming Cao hizo un fork para un sistema de archivos ext4 a partir del sistema de archivos ext3 el 9 de agosto. Ya

existe una fuerte presión para incluir estos parches en el árbol de Linus Torvalds "lo antes posible", según Andrew Morton, lo que abre las puertas a todos esos parches para ext3 a los que se oponía Linus, tales como extensiones y tamaños de bloque de más de 32 bits.

Andrew y otros piden una profunda limpieza de ext3 antes de que se cree un fork efectivo del código. Esto facilitaría que los desarrolladores pudieran portar enmiendas entre ambos árboles... en teoría. En la práctica, esto no es tan sencillo como parece. Si las cosas se hacen demasiado apresuradamente, se puede desestabilizar el código de ext3. Jeff Garzik sugiere que lo mejor es realizar el fork primero, realizar la limpieza sobre ext4, comprobar que todo funciona satisfactoriamente y, finalmente, migrar los cambios a ext3 después de las pruebas.

Está claro que ext4 pronto estará disponible para los usuarios, y algunos se preguntarán por qué se introduce ext4 en el árbol oficial con tanta facilidad, mientras que sistemas de ficheros como Reiser4 se resisten. La respuesta corta es que los desarrolladores de ext4 son capaces de trabajar dentro del marco de desarrollo del kernel, mientras que los desarrolladores de Reiser tienen resentimientos hacia el proceso y constantemente tratan de saltárselo. Los proble-

mas legales de Hans Reiser y el anuncio de la venta de su empresa no han hecho más que acrecentar las dificultades. En todo caso, tanto nos guste como si no, este trato preferente es la manera en la que se lleva el mantenimiento del desarrollo del kernel en estos momentos. ■

Mantenimiento de SuperH

Kaz Kojima ha renunciado al puesto de co-mantenedor de la arquitectura SuperH, una arquitectura RISC utilizada en dispositivos empotrados. Kaz ha dicho que los mayores temas de desarrollo hoy en día se refieren a hardware al que no tiene acceso, y que últimamente se está concentrando en otros proyectos. Paul Mundt, el otro co-mantenedor, ha aceptado el parche, agradeciéndole a Kaz los años de dedicación en el soporte del código e insinuando que podría ser posible conseguirle cualquier hardware que le faltase. A pesar de ello, Kaz no ha respondido a la invitación. ■

Un GUI para git

Paul Mackerras ha creado gitool, una herramienta gráfica para crear commits git. gitool permite al usuario crear y remitir mensajes commit, muestra listas de ficheros y su estado de nuevos o modificados. Asimismo le permite escoger ficheros a visualizar en base a su estado. También lleva a cabo diffs a tres bandas entre la cabeza del árbol, cualquier cambio remitido al repositorio y cambios no remitidos.

Linus Torvalds dice gustarle la herramienta, pero tiene unas cuantas objeciones importantes, incluyendo su disgusto por el nombre de la aplicación y el hecho de que gitool no es simplemente otro modo del navegador de repositorios (gitk) existente. Aparte de esto, las principales objeciones de Linus se refieren al interfaz de usuario, no a su manera de interactuar con el repositorio. ■

La lista de correo del kernel de Linux comprende lo principal de las actividades de desarrollo de Linux. El volumen del tráfico es inmenso, alcanzándose a menudo los diez mil mensajes semanales. Mantenerse al día de todo lo que sucede en el desarrollo del kernel es casi imposible para una sola persona.

Sin embargo Zack Brown es uno de los pocos valientes que lo intentan y gracias a él, puede leerse lo último de las discusiones y decisiones con respecto al kernel de Linux llevados de la mano de este experto.

Zack ha publicado un resumen online semanal llamado "The Kernel Traffic Newsletter" durante cinco años. Linux Magazine te trae ahora la quintaesencia de las actividades del kernel de Linux del mayor especialista en el tema.

