

Gcompris

LOS PEQUES TAMBIÉN JUEGAN

Mehmet Goren

De todos es conocido el dicho de que los juegos son cosa de niños. Paradójicamente, es difícil hoy en día encontrar juegos específicamente diseñados para niños de corta edad o juegos educativos. Gcompris ofrece a los padres un completo grupo de juegos educativos para niños de todas las edades y de prácticamente todos los temas didácticos. **POR VICENTE CARRO**

Cualquier padre responsable, sea usuario de Linux o no, se preocupará por la educación de sus hijos. Sin duda, la mejor manera de educar y divertir al mismo tiempo es utilizando juegos educativos, aunque en Linux es difícil encontrarlos, especialmente con textos y/o audio en español. Gcompris se sitúa como mejor opción y referente en juegos educativos en nuestro idioma.

¿Un juego educativo?

Realmente no podemos decir que Gcompris sea un juego o actividad educativa, más bien es la estructura o plataforma en la que se pueden añadir actividades o juegos educativos. Esto hace que sea muy versátil, permitiendo que cada padre pueda configurarla a su gusto de acuerdo a las necesidades de sus hijos.

Es más, Gcompris viene con dos aplicaciones principales: La aplicación **Gcompris** propiamente dicha, donde se juega y aprende, y una segunda llamada **Gcompris Administration**, que permite configurar todo lo relativo al programa.

Configuración de Gcompris

Si ejecutamos **Gcompris Administration** (en terminal sería `gcompris -a`) tendremos a

nuestra disposición una interfaz muy simple que nos permite la gestión de perfiles para cambiar rápidamente de un grupo de preferencias a otro; de grupos, clases y profesores, favoreciendo el uso de esta aplicación en centros educativos reales. De hecho, Gcompris se usa como herramienta educativa principal en algunos de estos centros a lo largo de todo el mundo.

Lamentablemente, es posible encontrar en esta interfaz de configuración algunos textos puntuales en inglés, aunque la mayoría están en castellano. Además, serán los padres los que usen esta parte del programa, por lo que no supondrá ningún problema para los niños.

Ejemplo de Configuración

Para ilustrar el proceso de configuración de Gcompris vamos a ver un ejemplo en el que tendríamos que gestionar una pequeña guardería con 6 pequeños: 4 niños y 2 niñas.

El primer paso consiste en dar de alta a cada niño. Para ello nos vamos a *Clases/Usuarios* y en la parte inferior de la pantalla seleccionamos *Añadir*. Nos aparece otra pantalla que nos pedirá los datos del niño a dar de alta. Una vez cumplimentado aceptamos y vemos cómo el niño dado de alta apa-

recerá en el listado inferior de *Usuarios*. Repetimos esto para cada niño.

Una vez dados de alta los asignaremos a dos clases. La primera clase será *parvulito* y la segunda *Mayores*. Para ello nos vamos a *Clases/Usuarios*, y esta vez en la parte superior de la pantalla pulsamos el botón *Añadir*. Ahora nos pide los datos de cada clase, el profesor asignado y, muy importante, qué niños estarán en esa clase.

De esta manera creamos la clase *parvulito* con 2 niños y dos niñas. Y a continuación añadimos la clase *Mayores* que recogerá los 2 niños que nos quedan por asignar.

Afinando la Clasificación

Llegados a este punto ya podríamos crear un perfil para los alumnos, pero vamos a refinar un poco más la clasificación. En este ejemplo creamos un grupo de *Chicos* y otro de *Chicas* en la clase *parvulito* (quizás separar por sexo no sea muy pedagógico, pero servirá para nuestro ejemplo).

Para esto vamos a *Grupos*. Arriba elegimos la clase en la que vamos a crear cada grupo. Seleccionamos en la lista *Guardería* y pulsamos el botón *Añadir*. Creamos el grupo *Niños* y asignamos a él los dos niños varones. A continuación hacemos lo propio

con el grupo *Niñas* y asignándole a las dos niñas.

Perfiles

Ya tenemos alumnos, clases y grupos. Con esto ya podemos crear perfiles personalizados. Siguiendo con el ejemplo, en *Perfiles* creamos un perfil para los *niños* de *parvulito*, otro para las *niñas* y otro para la clase de *Mayores*. Pulsamos en el botón *Añadir* y creamos el perfil *Niños Parb*, ponemos una descripción inventada, y de la lista de abajo añadimos la línea que indica *Clase:parvulito Grupo:Niños*. Hacemos lo mismo con el resto de los perfiles que queremos.

Al Fin Configurado

En este punto es cuando realizamos la configuración real. En casa, la mayoría de los lectores no tendrán que gestionar una guardería, por lo que podrán hacer esto directamente (creando al menos un perfil) sin preocuparse de los pasos anteriores.

La configuración del perfil es bastante simple. Nos dirigimos a *Tableros* y ahí, si hay más de un perfil, lo primero es elegir el que debe ser modificado en el selector que encontramos en la parte superior. Después todo se limita a elegir, marcando o desmarcando, qué contenidos van a ser jugables por los alumnos y cuáles no. Nótese que el contenido aparece en forma de árbol, y tenemos que ir pulsando sobre los iconos de desplega-bles para que se vea lo que contiene cada elemento. Así podremos observar que dentro de *Menú principal* están las distintas clasificaciones de actividades, como puede ser *Descubre la computadora*, que a su vez contiene más elementos, hasta que finalmente aparezcan las actividades educativas propiamente dichas.

Cuando hemos terminado, elegimos otro perfil y lo configuramos. Finalmente, una vez tengamos todos los perfiles, podemos cerrar

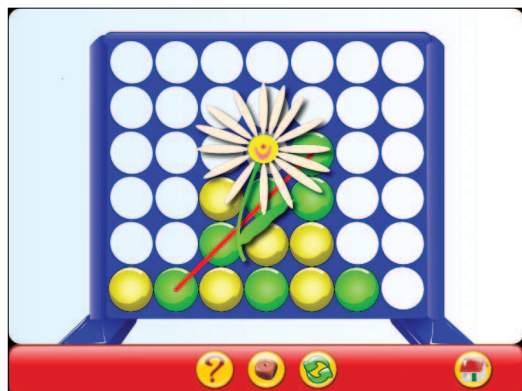


Figura 2: El cuatro en raya de toda la vida.

Gcompris Administration.

¡Por Fin a Jugar!

Tras este no-tan-largo proceso de configuración podemos poner a nuestros hijos delante del ordenador e ir guiándoles a través de las actividades. Conviene que un adulto o profesor les vaya conduciendo sobre el objetivo de cada actividad y la manera en que ha de realizarla. Algunas actividades no están muy estudiadas e incluso nos costará a los adultos averiguar cómo funcionan.

Gráficos... Grandes

En este tipo de juegos el apartado gráfico es bastante secundario. Basta con gráficos coloridos e iconos grandes y fácilmente reconocibles. Y en esto Gcompris cumple a la perfección. Todo es colorido y enorme, incluso el ratón es descomunadamente grande. Algunos iconos en cambio no son intuitivos y pueden llevar a dudas.

En Español

Un punto importante a favor de esta aplicación es que tiene disponible el paquete *gcompris-sound-* que permite las voces del juego en español. El contrapunto es que en ocasiones suena demasiado a español “neutro” (el que se usaba en ciertos doblajes antiguos de dibujos). Sin embargo, es fácil de solventar, ya que se pueden sustituir los archivos de audio sin complicación en la ruta de instalación. En *Guadalinex V4* podemos encontrarlos en */usr/share/gcompris/boards/sounds/es/*. Así que si alguna locución no nos gusta podemos poner nuestra propia versión.

Variedad

A poco que echemos un vistazo a las actividades de este paquete veremos que hay desde niveles más básicos, aprendiendo a mover el ratón y pulsar teclas del teclado, hasta ejercicios matemáticos o de



Figura 1: Incluso un adulto tarda un rato en averiguar cómo funciona internamente un submarino.

habilidad reservados a alumnos bastante más mayores. Además, los padres con conocimientos en Python o C podrán ayudar a que esta gran herramienta se haga incluso más grande.

Gran Herramienta

En resumen, Gcompris es una gran herramienta educativa que puede divertir a los más pequeños y que a la vez permitirá a los padres confiar en que sus hijos están invirtiendo su tiempo libre en ganar un buen aprendizaje. Con gran cantidad de actividades y la posibilidad de crear alguna personalizada para que nuestros pequeños se sientan más identificados. Por lo tanto, probarlo es una obligación para todo usuario de Linux con hijos pequeños y para directores de guarderías. ■

Puntuación	
Lo mejor <ul style="list-style-type: none"> Educativo Divertido para los niños Modificable y ampliable 	8
Lo peor <ul style="list-style-type: none"> Algunas actividades no están en español Textos puntuales no traducidos Algunas actividades poco intuitivas 	
RECURSOS	
[1] Web de GCompris: http://gcompris.net/es-	