

Capturas de pantalla desde la consola con Scrot

# INSTANTÁNEAS

Scrot ayuda a capturar pantallazos cómoda y rápidamente desde la línea de comandos. **POR KARL DEUTSCH**

Los usuarios Linux confían a menudo en las capturas de pantalla para documentar el estado de sus escritorios. La mayoría de las distros incluyen algún tipo de herramienta de captura de pantallas basado en GUI, como Ksnapshot, Gimp o Gnome-Screenshot, aunque algunos usuarios prefieren generar capturas rápidas desde la consola. Scrot [1] es una utilidad alternativa que se ejecuta desde la línea de comandos, proporcionando determinadas características de las que carecen algunos programas basados en GUI, como pueden ser la generación automática de imágenes en miniatura y la posibilidad de comprimir imágenes.

## Instalación

Scrot no se encuentra incluida en muchas distros Linux, por lo que habremos de instala-

larla manualmente. En OpenSUSE 10.2, por ejemplo, deberemos asegurarnos de tener instaladas en nuestro sistema las librerías *imlib2* y *imlib2-loaders*. A continuación descargaremos los paquetes *scrot-0.8-1.i386.rpm* y *gliblib-1.2.4-0.pm.0.586.rpm* de LinuxBrit [2] y Packman [3], respectivamente.

Para instalarlos, cambiamos al directorio de descarga, como *root*, e introducimos *rpm -Uhw \*.rpm*.

Si usamos SUSE Linux 10.1 necesitaremos añadir Packman como repositorio de paquetes adicional. En YaST, seleccionamos *Software | Change installation source*, pulsamos *Add* para añadir una nueva fuente FTP, escribimos *packman.iu-bremen.de* en la línea *Server name* y *suse/10.1* en la línea de abajo y pulsamos en *Finish*. YaST leerá ahora

la lista de paquetes externos. Seguidamente, confiando en YaST para el manejo de las dependencias, podemos proceder a instalar Scrot de manera habitual.

Los usuarios con Ubuntu “Edgy Eft” lo tienen fácil, ya que, una vez habilitado el repositorio de paquetes Universe, pueden usar Synaptic para instalar Scrot. Se selecciona *Settings | Repositories* y, en la parte superior de la solapa *Ubuntu 6.10*, se comprueba *Community maintained Open Source Software (universe)*.

## Arranque del Programa

La manera más fácil de arrancar Scrot es escribir *scrot* en la línea de comandos. Este comando crea una foto del espacio de trabajo completo y la deja en el directorio de trabajo actual. El fichero PNG contiene la

fecha y hora, la resolución de la pantalla y el sufijo `_scrot.png`. Para usar nuestro propio nombre de fichero, se lo pasamos a Scrot cuando arranquemos el programa: `scrot <nombre del fichero> .png`, o `scrot /ruta/a/ <nombre del fichero> .png`.

## Ventanas y Áreas

De vez en cuando puede que necesitemos coger una ventana individual o un área de pantalla. Para hacerlo especificamos la opción `-s` delante del nombre del fichero. Después de pulsar *Enter* hacemos clic sobre la ventana que queremos agarrar.

Como Scrot normalmente cogerá la ventana sin adornos, deberemos configurar la etiqueta `-b` para decirle que también incluya los bordes:

```
scrot -s -b ventana.png
```

Si necesitamos una captura de pantalla que aborde sólo un área de ésta, especificamos de nuevo la opción `-s`, manteniendo pulsado el botón izquierdo del ratón mientras se arranca el programa y arrastrando el marco cuadrado sobre el escritorio. Cuando alcance el tamaño requerido, soltamos el botón izquierdo del ratón. Oiremos un pitido indicándonos que la captura de pantalla se ha guardado.

## Auto-temporizador

En algunos casos puede llevar un rato disponer la ventana para la captura, es decir, que tendremos que esperar para ver aparecer una pantalla interesante. En este sentido puede ayudarnos la característica *autotimer* (o autotemporizador). Por ejemplo, el comando

```
scrot -d 5 -c espaciotrabajo.png
```

usa el parámetro `-d` para especificar una demora de cinco segundos. La opción `-c` presenta además un contador que nos permite conocer cuándo sacará Scrot la foto (Figura 1).

## Calidad de Imagen y Compresión

Scrot genera ficheros bastante grandes: una captura de pantalla a una resolución de 1280 por 1024 píxeles pesará casi 1MB. Para ahorrar espacio de almacenamiento deberíamos cambiar la calidad de la imagen y compresión con el parámetro `-q`.

El rango está comprendido entre 0 y 100 y, por defecto, su valor es de 75. Un valor

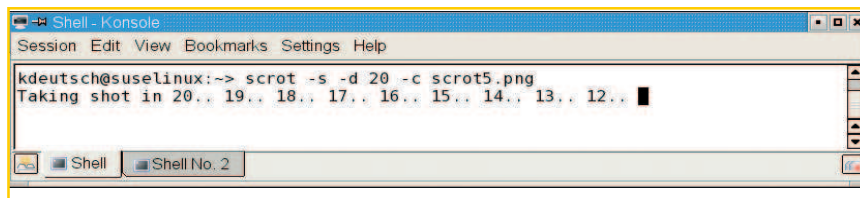


Figura 1: El contador del autotemporizador permite conocer los segundos transcurridos.

elevado crea un fichero con un nivel de compresión bajo. Valores más pequeños proporcionan ficheros que ocupan poco espacio con un elevado nivel de compresión. Como Scrot almacena imágenes en formato PNG, que usa compresión libre de pérdidas (es decir, la compresión no afecta a la calidad visual), deberíamos usar un valor inferior a 30 para guardar los archivos de imágenes más grandes.

## Más Opciones

La opción `-m` está diseñada para usuarios avanzados que utilicen múltiples pantallas. `-m` le dice a Scrot que cree una instantánea de cada pantalla. La herramienta compone automáticamente una única imagen individual para cada una de las pantallas.

Si intentamos publicar nuestras capturas de pantalla en una galería basada en web, sin duda necesitaremos thumbnails para su previsualización. Para crearlos, pasamos a Scrot la opción `-t` junto con un número. Este número especifica el tamaño relativo del thumbnail con respecto a la imagen original como un porcentaje. Si por ejemplo introducimos 50, el thumbnail tendrá la mitad del tamaño que el original. El fichero thumbnail se etiqueta automáticamente con el sufijo `-thumb`.

Para pasar automáticamente una imagen que hemos tomado a otra aplicación, podemos configurar la opción `-e` seguida de la línea de comandos o del nombre de la aplicación. Para ver una captura de pantalla después de obtenerla, lo mejor es realizar una combinación con Display:

```
scrot filename.png -e z
'display filename.png'
```

La herramienta Display está incluida en la mayoría de las distribuciones. En caso de no contar con ella, podemos instalar el paquete *Imagemagick*.

## Conclusiones

La herramienta de captura de pantalla en la línea de comandos Scrot es útil si necesitamos más flexibilidad que la que pueden ofrecernos herramientas basadas en GUI. La Tabla 1 presenta algunas opciones de parámetros importantes de Scrot.

Como Scrot no depende de la interacción con el usuario, también es apropiado para la creación de guiones. Para crear capturas en serie retardadas o para etiquetar las instantáneas inmediatamente después de haberlas tomado, es aconsejable investigar también otro módulo del paquete *Imagemagick*, la herramienta *Import*.

## RECURSOS

- [1] Página de inicio de Scrot: [linuxbrit.co.uk](http://linuxbrit.co.uk)
- [2] Descarga de RPM de Scrot para SUSE 10.2: <http://linuxbrit.co.uk/downloads/scrot-0.8-1.i386.rpm>
- [3] Descarga del paquete Gliblib para SUSE 10.2: <http://packman.links2linux.org/download/gliblib/44943/gliblib-1.2.4.0-rpm.0.i586.rpm>

Tabla 1: Parámetros Importantes de Scrot

| Parámetro                       | Descripción  |
|---------------------------------|--|
| <code>-b</code>                 | Crea una instantánea con el borde de la ventana  |
| <code>-c</code>                 | Presenta un contador   |
| <code>-d &lt;sec&gt;</code>     | Especifica la demora previa al pantallazo en segundos  |
| <code>-e &lt;command&gt;</code> | Ejecuta una aplicación o comando   |
| <code>-q &lt;value&gt;</code>   | Especifica una calidad de imagen establecida de 0 a 100, por defecto de 75                           |
| <code>-m</code>                 | Incluye todas las pantallas en un sistema de pantallas múltiple                                      |
| <code>-s</code>                 | Selecciona una ventana o un área de pantalla para la instantánea                                     |
| <code>-t &lt;percent&gt;</code> | Crea un thumbnail escalado hacia abajo Introduciendo "man scrot" presentará una lista de parámetros. |