

El Rey del cielo

X-PLANE 8.60

Hace ya algunos meses analizábamos Flight Gear Simulator, un simulador de aviones con nombre propio dentro del software libre. Este mes nos apartamos, sólo un poco, del software libre para volar de la mano del mejor simulador aéreo que podemos encontrar a día de hoy para GNU/Linux: X-Plane y sus 8 DVDs de instalación.

POR VICENTE CARRO

Cuando nos llegó el paquete con X-Plane [1] lo primero que nos sorprendió fue que el juego no traía caja o envoltorio alguno, simplemente venían 8 DVDs y una pequeña nota explicativa en inglés. Estos 8 DVDs se convierten en el primer rasgo distintivo de este juego, ya que al ser de doble capa (tienen más capacidad), la instalación completa del mismo nos ocupará la friolera de 60 Gigas de espacio en disco, ¡un disco duro pequeño casi al completo!, además de una tarde completa instalando.

¡60 Gigas de Escenarios!

La ingente cantidad de espacio que ocupa este juego está usada casi en su totalidad por el terreno de juego, que comprende el planeta tierra al completo salvo ambos casquetes polares. Así, cada DVD recoge el escenario de una zona determinada. Esto es extremadamente útil si deseamos hacer una instalación parcial, por ejemplo sólo el DVD Europa.

Si por un casual nuestro vuelo pasa por una zona que no tenemos instalada, el juego nos indicará esta carencia y simplemente lo sustituirá todo por un gran océano cuadrado.

También se ha incluido una versión muy simplificada del planeta Marte, donde se podrá volar pero con las reglas físicas que se aplican en dicho planeta. Unas reglas físicas que nos pondrán las

cosas extremadamente difíciles para levantarnos del suelo marciano.

A Instalar

Tenemos que tener en cuenta que el instalador que acompaña al DVD no nos servirá, por lo que tendremos que descargar nos un instalador actualizado desde la página web [2]. En dicha página elegiremos el instalador que indica DVD y después de descargarlo, lo ejecutaremos.

Una vez hayamos instalado el DVD del juego en sí, si queremos completarlo con algún DVD de escenarios, simplemente tendremos que introducir ese DVD y volver a ejecutar el instalador que nos hemos descargado. El programa lo detectará y procederá a pasar su contenido al juego.

Simulador de Aeronaves

A lo largo de este análisis hemos evitado usar el término **simulador de aviones** porque X-Plane es mucho más, es un **simulador de aeronaves**. Tras la instalación nos ofrece un plantel de aeronaves de lo más variado. Podemos encontrar helicópteros, cazas de combate, ultraligeros, aviones de carga, aviones comerciales, aviones X (supersónicos), dirigibles, aviones experimentales y hasta hay una sección de vehículos de ciencia ficción donde nos encontramos un avión sacado de una serie de dibujos animados japonesa.

Pero esto no acaba aquí. Existe una gran comunidad de usuarios (españoles [3] y extranjeros [4]) que han ampliado X-Plane con listas actualizadas de aeropuertos, mejoras en los terrenos, novedosas pinturas, aeronaves nuevas, etcétera. Entre las aeronaves también podemos encontrar de todo, desde modelos históricos de la Segunda Guerra Mundial hasta modelos futuristas, pasando por creaciones tan estrambóticas como una motocicleta de gran cilindrada equipada con dos juegos de alas que le permiten volar al llegar a cierta velocidad.

Hay que tener mucho ojo con la licencia de todo lo que nos bajemos de la comunidad, pues no hace mucho se dio a conocer una disputa legal en la que un individuo había asumido que la licencia de una descarga gratuita era libre (GPL o equivalente), aunque no era así. Recordamos a los lectores que para que algo sea libre debe existir una licencia que así lo indique, y bajo ningún concepto se puede asumir esto por el hecho de ser gratuito.

Toda una Experiencia

Una vez todo está instalado debemos lanzar el juego y configurar las opciones gráficas. Es importante saber que el juego usa aproximadamente 1 Giga de RAM, bastante para una aplicación en linux, y que va más fluido cuanto más memoria tenga nuestra tarjeta gráfica.

Ya en el juego, el control lo haremos con ratón o joystick además del teclado, como es habitual. Para despegar tenemos que acelerar pulsando **F2** y después liberamos los frenos pulsando **b**. Si mantenemos el avión en pista durante suficiente tiempo acabará volando por sí solo.

La primera vez que consigamos despegar un avión sentiremos una mezcla de tensión y alegría. Será un adelanto de lo que nos depara X-Plane. Más tarde, cuando dominemos la base de la aeronáutica, podremos pensar en probar el modo online.

Activando el Modo Online

Lo fundamental para jugar online (en el servidor "fácil") es disponer del plugin XsquawkBox [5] y crearnos una cuenta en el servidor de vuelo elegido [6].

Una vez hayamos descargado el plugin, descomprimiremos su contenido en la carpeta **Resources/plugins** dentro de la carpeta donde hayamos instalado el juego. Con esto, la próxima vez que arranquemos nos detectará el plugin, que podemos encontrar en el submenú **Plugins**. Ahora, con un navegador de internet nos dirigimos a la página de registro del servidor [6], donde podemos crear una cuenta. Este proceso nos devolverá un **UID** y una contraseña.

De nuevo en X-Plane, en el menú de XsquawkBox, pulsamos sobre **Connect** y nos aparecerá una ventana donde debemos indicar el <ID> (el **UID** que acabamos de obtener), la contraseña y el servidor, donde escribiremos: **xfsd.x-plugins.com**. A continuación pulsamos en el botón **Connect** y, si todo va bien, estaremos conectados.



Figura 1: Los escenarios están cuidados y son muy sorprendentes.

Ya Estamos Dentro

Una vez estemos conectados al servidor, lo primero será echarle un vistazo al mapa online para ver cuánta gente hay conectada y dónde están. Para ello simplemente abriremos un navegador de internet y nos dirigiremos a la página del mapa online del servidor al que nos hayamos conectado [7]. Esta consulta viene bien para decidir dónde queremos empezar a pilotar... siempre y cuando esa decisión dependa de nosotros.

Líneas Aéreas Virtuales

Tenemos a nuestra disposición una serie de líneas aéreas virtuales que permiten a los jugadores pilotar los vuelos de sus líneas regulares en el juego online. Aparte de esto, algunas de estas líneas aéreas son versiones digitales de empresas reales, mantenidas económicamente por éstas. Por ejemplo, sin ánimo de hacer publicidad, la aerolínea ClickAir dispone de su versión oficial virtual [8] incluso con su propio director de operaciones.

Si nos alistamos en alguna de estas VA (Virtual Airlines, Aerolíneas virtuales) se nos asignarán vuelos que tendremos que realizar en su horario y cumpliendo toda la normativa, tal cual haríamos en el mundo real.

Además, estar en estas VA puede traernos ventajas, como descuentos en horas de clase de vuelo, horas de simulador, en billetes, algún vuelo gratis... Sin duda, todos los pilotos con tiempo de ocio suficiente deberían dedicar algunas horas a la semana a estas VA.

Pero no Todo es Perfecto

A pesar de sus grandes virtudes, X-Plane dista de ser perfecto. Podemos empezar las críticas por el idioma, ya que no hay castellano en la instalación, aunque sí existe un parche de la comunidad que lo traduce. También es algo frustrante el hecho de que los escenarios de América están mucho más actualizados que los de Europa, cosa que

notaremos especialmente en nuestra tierra patria.

Además, el sistema de ventanas y gestión de ficheros interna no termina de ir bien y tardaremos en acostumbrarnos a sus peculiaridades.

Por otro lado, hay una cierta incompatibilidad entre versiones, con lo que gran parte del trabajo de la comunidad para la versión 7.x no vale para la 8.x. Una pena.

Conclusión

Si Flight-Gear era el mejor simulador aeronáutico del software libre, X-Plane es simplemente el mejor. A pesar de ser un producto comercial, la enorme cantidad de datos de los escenarios harán, sin lugar a dudas, que sea una de las compras que más satisfechos nos dejen. Tanto si somos pilotos, o aficionados con mucha experiencia, como si somos simples curiosos, es obligado probar esta joya, que además hará que veamos mundo mientras nos divertimos. ■

Puntuación

Lo mejor

- El mejor simulador de aeronaves
- Todo el planeta y Marte para pilotar
- Variedad de aeronaves

8,5

Lo peor

- Hay que aplicar traducción a mano
- No es libre
- El escenario de España necesita una actualización

RECURSOS

- [1] Página oficial de X-Plane: <http://www.x-plane.com/>
- [2] Instalador para los DVD: <http://dev.x-plane.com/installer/1.16/>
- [3] Página en español X-Plane: <http://www.x-plane.es/>
- [4] Página con descargas: <http://www.x-plane.org/>
- [5] Plugin Xsquawkbox(online): http://www.xsquawkbox.net/xsb/download/xsb_lin_ivao_100.zip
- [6] Registro para juego online: <http://xfsd.x-plugins.com/signup.php>
- [7] Mapa online de jugadores: <http://xfsd.x-plugins.com/map/>
- [8] ClickAir Virtual Airline: <http://www.clickair-va.com>