

Corbatas, camisetas y comunicación

OSIM 2007

OSiM, Open Source in Mobile, es una serie de eventos dedicados a explorar el rol del código abierto en el mundo de los teléfonos móviles. La última edición se celebró en Madrid los pasados 18 y 19 de septiembre.

POR PAUL C. BROWN

Por cada PC existente [1] en el mundo, hay al menos tres teléfonos móviles [2] y, gracias a una penetración de terminales en el mercado de casi el 100% en los países desarrollados y ventas masivas en países en vías de desarrollo, tales como India y China, la diferencia entre un mercado y otro no hace más que incrementarse.

OSiM [3], o serie de conferencias itinerantes, trata de resolver los problemas derivados del uso del código abierto en el mercado móvil. La edición del 2007, celebrada los pasados 18 y 19 de septiembre en Madrid, atrajo a los líderes del sector, con ponentes y delegados de Nokia, Motorola, Access, Trolltech, Wind River y otros que participaron en ponencias, mesas redondas y reuniones de networking a lo largo de los dos intensos días.

Código Abierto... Más o Menos

A pesar de que a lo largo de todo el evento se utilizó el cada vez más vago término “Código Abierto”, todos los ponentes lo hacían como sinónimo de “Linux”, lo que no es sorprendente si tenemos en cuenta las cifras: Según Christy Wyatt, vicepresidenta de ecosistemas y desarrollo de mercados de Motorola, el 20% de los móviles, especialmente los de alta gama, corren en la actualidad algún sabor de Linux. En su ponencia, Wyatt dijo que esperaban que el punto de inflexión se produjera durante el próximo año, estimando que para finales del 2008 el 60% de los terminales de Motorola, tanto de alta como de baja gama, estarían ejecutando Linux. Symbian, en la actualidad el sistema operativo favorito del mercado móvil, sería desplazado poco a poco hasta su completa extinción debido a su naturaleza propietaria y falta de flexibilidad, factores que lo hacen inadecuado para el cada vez más potente hardware que los proveedores están comercializando.

La flexibilidad es también el motivo por el que se prefiere a Linux frente a otros sistemas operativos que bus-

can su nicho en el misma área, como Windows Mobile. En una demostración llevada a cabo por David “Lefty” Schlesinger, director de tecnologías de código abierto de Access, mostró cómo con su Linux stack era posible darle a un terminal normalito la apariencia y funcionalidades personalizadas que buscan las operadoras utilizando sencillas hojas de estilo. Según Schlesinger, esto es imposible con la mayoría de los sistemas operativos propietarios.

Como prueba del avance de Linux en su aceptación como estándar de facto en el ámbito de los sistemas operativos para dispositivos móviles, Schlesinger mencionó el acuerdo firmado con Orange para crear una solución a medida de la operadora francesa, favorecida precisamente por los poderes camaleónicos y adaptabilidad de Linux.

Una Palabra Malsonante

El otro concepto repetido hasta la saciedad en el congreso fue el de “fragmentación”. Todo el mundo estaba de acuerdo en que Linux era el camino a seguir. Pero ¿qué Linux? Cada ponente que subía a la palestra presentaba su propia versión como el estándar en ciernes perfecto para toda la industria. Desafortunadamente, todas la versiones apoyadas por los proveedores más potentes contienen trampas propietarias, trampas que nadie está dispuesto a liberar, haciendo imposible su adopción por los proveedores de la competencia, siendo improbable que reciban el visto bueno de la comunidad del software libre.



Por otro lado, todos los ponentes estuvieron de acuerdo en que la solución pasa por aglutinar empresas para buscar soluciones que satisfagan a todos. Pero, mientras que Motorola promocionaba a LiMo [4], junto a NEC, Panasonic y Samsung, Troltech se decidía por el proyecto OpenMoko [5], dejando que Nokia, Acces y Wind River fuesen por libres... lo que sigue dejando un mercado demasiado fragmentado.

Hay poca esperanza de que, dado un escenario tan desmembrado, y mientras esta situación dure, cualquiera de los participantes consiga la masa crítica para aprovecharse de la comunidad de software libre, algo que todos andan anhelando.

Educando a los Proveedores

Según John Bruggerman, director de mercadotecnia de Wind River, el problema de la fragmentación tiene su raíz en el hecho de que los proveedores no han podido romper con la mentalidad propietaria que arraigan desde hace años en lo que se refiere a sistemas operativos. Conscientes de ello, los organizadores habían convocado a varios gurús del mundo del software

libre que trataban de explicar cómo trabajar con las comunidades de código abierto en una serie de charlas tituladas "Modelos Estratégico- Efectivos para el Desarrollo y Sociedad con Comunidades".

Dave Neary de Wengo, Soon San Kwon de Samsung/KLDP y Chris Keyon de Ubuntu aportaron su experiencia a las charlas para mostrar cómo habían conseguido crear una simbiosis efectiva con sus diferentes comunidades.

Y finalmente estaban los problemas legales. La mezcla indiscriminada de LGPL, GPL y licencias propietarias es un asunto que conlleva sus riesgos, siendo las infracciones algo común. La serie de conferencias titulada "Cómo comprender las licencias de código abierto, los derechos de propiedad intelectual y las inversiones a nivel de industria", con ponentes como Jason Wachua de Montevista, Ari Jaaksi de Nokia, Sean Hogle de Hogle Visani LLC y Shane Coughlan de la FSF Europa, intentaban aclarar algunos de los claroscuros legales a los que se enfrentan las empresas cuando se mezcla código de distintas procedencias.

OSiM fue un evento muy productivo y

quedó claro que el de los dispositivos móviles es uno de los sitios donde el código abierto más mella va a hacer. Una vez superada la fase de obtención de respetabilidad por parte de Linux, estamos ahora en la fase de estabilización y establecimiento de estándares industriales. Todas las empresas de desarrollo harían muy bien en hacer un seguimiento a este sector, ya que será uno de los más claras fuentes de clientes en los próximos años. ■

RECURSOS

- [1] Número de PCs en el mundo: http://www.usagewatch.org/2005/08/how_many_pcs_ar.html
- [2] Número de móviles en el mundo: <http://www.mobiletracker.net/archives/2005/05/18/mobile-subscribers-worldwide>
- [3] Sitio de OSiM: <http://www.osimconference.com/>
- [4] LiMo – The Linux Mobile Foundation: <http://www.limofoundation.org>
- [5] OpenMoko, plataforma libre para móviles: <http://www.openmoko.com>

Consigue



X1

por sólo 6,95€

y además ...
con cada
número de
regalo un
fantástico
DVD 100%
Open Source

¡ Pídelos ya !

www.linuxmagazine.com/prueba