

NOTICIAS DEL KERNEL

Nuevo emulador ebizzy Workload Simulator

Valerie Henson, con la ayuda de Rodrigo Rubira Branco, Yong Cai y Brian Twitchell, ha anunciado ebizzy, una nueva herramienta de evaluación del rendimiento. La herramienta genera una carga de trabajo similar a la de un servidor Web y reporta el número de transacciones por segundo.

Valerie dice que ebizzy es particularmente útil para comparar el rendimiento de los parches para la administración de memoria y con las aplicaciones con hilos. Además de compilar bajo Linux, también compila bajo Solaris. ■

Lista de Correo del Kernel en Japonés

Rik van Riel anunció recientemente la creación de una nueva lista de correo para los principiantes en el kernel en idioma japonés [1]. En su anuncio, Rik señaló que espera que esto anime a los desarrolladores japoneses para que se inicien en el desarrollo del kernel. ■

Extensiones para Braille

En el frente de la accesibilidad, Samuel Thibault ha extendido el soporte para el teclado braille en el kernel para permitir teclados con más de diez puntos. Hasta el momento, Linux sólo soportaba teclados en braille de hasta ocho puntos.

Dado que los puntos braille son binarios (arriba o abajo), el parche de Samuel significa que Linux soporta ahora tipos de letra braille de hasta 1024 caracteres distintos, en lugar de los 256 que permiten los tipos de letra de ocho puntos. ■

Luchando con el Código Viejo e Inservible

Adrian Bunk eliminó el soporte APUS del kernel. El código que soportaba el PowerUP Amiga se había marcado como inservible hace dos años, y se había iniciado el proceso para su eliminación. El parche de Adrian tenía como objetivo eli-

minar los elementos finales del código, cosa que no se discutía.

Adrian posteo también parches para eliminar el driver eepr100, ya que se había reemplazado por el driver e100. Sin embargo, Auke Kok replicó que el driver e100 aún no funcionaba en la arquitectura ARM, y pidió a Adrian si podía retrasar la eliminación del código hasta que se incluyera ese soporte. Auke supuso que esto ocurriría antes del kernel 2.6.25. Adrian estuvo de acuerdo con la sugerencia y dijo que reenviaría el parche en las primeras versiones -rc de esa versión.

Andi Kleen parcheó NUMA para que se marcara como experimental. Añadió un mensaje diciendo que ese código sólo debía usarse para el desarrollo del kernel, y que en algunos casos podía causar fallos en el arranque. Realizó algunas pruebas que revelaron un buen número de problemas y decidió que era importante alertar a los usuarios potenciales del riesgo. Nadie hizo más objeciones al parche, por lo que presumiblemente NUMA se marcará como experimental en próximos kernels. Al mismo tiempo, en un post no relacionado, Subrata Modak anunció un lanzamiento inicial de algunos casos de prueba de NUMA, integrados en el Linux Test Project (LTP). Esperemos que esto ayude a llevar a NUMA a un estado más estable. ■

Webcams y Pantallas Táctiles

Jiri Slavy ha aportado un driver, listándose él mismo como mantenedor. El driver añade soporte para las webcams stk1125, stk1135 y stkdcnew de Syntek, que vienen integradas en algunos portátiles. Ha basado su trabajo en un driver similar obra de Nicolas Vivien. Andrew Morton tenía algunas sugerencias técnicas, pero nada que indicase que el parche no fuese aceptable.

Ondrej Zary ha aportado un parche que da soporte a los controladores de pantalla táctil IdealTEK URTC1000.

Daniel Ritz tenía algunas sugerencias, que Ondrej adoptó inmediatamente, y con ellas envió un nuevo parche. Daniel aprobó la nueva versión y la envió a través de Dmitry Torokhov para que llegase a Linus Torvalds. ■

Envío Simplificado de Parches

Joe Perches ha posteo un script que identifica automáticamente las personas adecuadas a las que se debería enviar el parche en función de los directorios modificados. Se acabó peinar el archivo MAINTAINERS, este script lo hace por ti.

El script analiza el parche para ver a qué directorios afecta y busca entonces en el archivo MAINTAINERS el campo "file pattern", que describe los directorios asociados con un proyecto dado. A continuación reporta la información oficial de contacto para el proyecto en cuestión.

Pero, ¡espera! ¿Y si no hay campo "file pattern" en el archivo MAINTAINERS? No hay problema: Joe también ha enviado cientos de parches con los campos y directorios apropiados para cada entrada. Esto ahorra mucho trabajo duro en las fuentes, y habría tenido algunos excitantes efectos. Además de facilitar la vida del hacker del kernel promedio, el script de Joe y la infraestructura que lo acompaña harán la vida más fácil a los principiantes a la hora de contribuir. Cualquiera que desee acercarse al kernel por primera vez, sin ningún conocimiento de quién está trabajando en qué, o dónde enviar los parches, no tendrá de qué preocuparse. Podrá concentrarse enteramente en escribir el parche y no en preguntarse qué hacer con él una vez que esté escrito. ■

RECURSOS

[1] Kernelnewbies Japan: <http://lists.kernelnewbies.org/mailman/listinfo/jp-kernelnewbies>