

NOTICIAS

Skype vs. GPL

Una vez más la licencia GPL se ratifica en un tribunal de justicia.

Esta vez ha sido en el caso Welte contra Skype, proceso que lleva desarrollándose desde febrero del 2007. En esas fechas, Harold Welte, un desarrollador de Netfilter, presentó una demanda [1] contra Skype Technologies por violar la GPLv2 en uno de sus productos, un teléfono VOIP de SMS que la firma vende desde su sitio web.

El teléfono utiliza el kernel de Linux y la empresa no había proporcionado el código fuente ni copia de la licencia junto con el producto. Sí había proporcionado material impreso con URLs desde donde se podían descargar

ambas cosas. Sin embargo, la GPLv2 sólo permite que se proporcione la información de esa manera si el producto se descarga desde Internet.

Muchos consideraron la demanda de Welte como un exceso de celo. El razonamiento es que, después de todo, en un mundo permanentemente conectado, unas URLs deberían ser suficientes.

Sin embargo, el tribunal de primera instancia de Munich decidió que Skype era culpable, razonando por su lado que una licencia es un contrato y, o Skype se sometía a todas sus cláusulas, o no podía utilizar el código.

Skype Technologies SA decidió apelar alegando que la GPL era un obstáculo a la libre competencia y un freno a la innovación, siguiendo las premisas de un

caso anterior presentado por Dan Wallace [2]. En aquella ocasión, la GPL salió triunfante y el demandante tuvo que pagar las costas del juicio. En este caso el tribunal superior de Munich tampoco pareció recibir con simpatía la apelación de Skype y tras sólo una sesión [3], la empresa de telefonía decidió abandonar la línea judicial y someterse a la condena. ■



RECURSOS

- [1] Welte demanda a Skype: http://www.theregister.co.uk/2007/07/25/skype_convicted_for_violating_gpl/
- [2] Dan Wallace demanda a la FSF: <http://www.groklaw.net/article.php?story=20060320201540127>
- [3] Skype demanda a la GPLv2: <http://www.groklaw.net/article.php?story=20080508212535665>

BitRock Reinventa el Soporte

Uno de los modelos de negocio tradicionales de las empresas de software de fuentes abiertas es el de ofrecer servicios de soporte a los clientes. Si bien el software tiende a ser gratuito, el servicio, que puede comprender resolución de incidencias, actualizaciones, acceso a repositorios y control de las instalaciones, normalmente servidos de manera remota, se vende bajo la forma de suscripciones a los clientes, ya sea durante periodos de tiempo determinados o por instalación.

A pesar de ser un modelo muy extendido, la tarea de montar el backend para las empresas que pretenden seguir esta línea de capitalización de su software no suele ser trivial, siendo el mantenimiento de la infraestructura para el servicio de todo menos sencilla. Las grandes empresas del sector, tales como Novell, Red Hat y MySQL, implementan sus propias soluciones, soluciones que

suelen estar celosamente guardadas y son de su uso exclusivo, ya que representan el valor añadido de sus productos.

BitRock [1], empresa fundada en el 2003 en Sevilla y que lleva algún tiempo haciendo las Américas con sus instaladores y *stacks* (paquetes de fácil instalación y configuración de varias aplicaciones que, reunidos, sirven a un fin común), acaba de lanzar al mercado *Bitrock Network Service*, una infraestructura de red de soporte que puede ser utilizada por cualquier empresa que quiera ofrecer servicios remotos a sus clientes.

Según indica en su blog Stephe Walli, consultor de BitRock, “[e]l Servicio de Red de BitRock suministra la plataforma de herramientas y la infraestructura sobre la cual empresas pueden construir su propia solución de red de soporte para sus productos de software de código

abierto. Las empresas pueden ofrecer servicios de suscripción de valor añadido, tales como actualizaciones, monitorización y (pronto) copias de seguridad sin la necesidad de montar su propio backend desde cero”.

Este servicio permitirá, pues, allanar el camino que han de seguir las empresas para obtener la rentabilidad con el modelo de soporte remoto, haciendo más sencilla la capitalización de sus productos. ■



RECURSOS

- [1] Sitio web de BitRock: <http://bitrock.com>
- [2] Stephe Walli explica el “BitRock Network Service”: http://stephesblog.blogspot.com/my_weblog/2008/03/bitrock-at-osbc.html