

# ABRIENDO VENTANAS

**L**inux está ganando una cuota de mercado cada vez mayor en el terreno TI, aunque Windows no va a desaparecer de la noche a la mañana.

Hasta que eso no ocurra, las redes de sistemas heterogéneos son el pan nuestro de cada día para usuarios, desarrolladores y administradores de sistemas, y hacer que todas las máquinas hablen entre sí puede ser todo un reto.

El mes que viene miramos de cerca todo lo que implica integrar dos sistemas tan dispares de la manera más armoniosa posible. Aprenderemos a montar un servidor de Protocolo de Escritorio Remoto (PER), cómo funciona el Universal Plug and Play, a integrar servidores Linux en clusters Active Directory, y lo que tiene que dar de sí el proyecto Moonlight de Mono – la versión libre de la infraestructura multimedia Silverlight de Microsoft.

El próximo mes, encuentra paz y armonía en Linux Magazine.

## DetECCIÓN DE HARDWARE

En los malos viejos tiempos se suponía que los pioneros de Linux debían instalar cada componente de hardware en el sistema manualmente y, si eras Alan Cox, también se esperaba que escribieras el driver.

Todo eso ha cambiado con Udev, HAL y D-Bus. Pero... ¿cómo funciona todo lo referente a la detección en caliente de hardware en Linux? Y, más aún, ¿cómo podemos explotarlo y personalizarlo? La respuesta: en el número 46 de Linux Magazine.

## GOOGLE WEB TOOLKIT

Podemos perder horas, días y semanas intentando crear aplicaciones JavaScript que funcionen correctamente con todo tipo de Navegador, implementación de CSS y motor de renderizado HTML, pero es muy probable que sólo acabemos frustrados.

¡Google Web Toolkit al rescate! Con GWT escribimos las aplicaciones en Java, y el código resultante se compila a JavaScript altamente optimizado. Dan Frost, director técnico de zev, nos explicará cómo funciona.

**A LA VENTA: FEBRERO 2009**