

Los proyectos de los nuevos desarrolladores españoles

3ER. CONCURSO UNIVERSITARIO DE SOFTWARE LIBRE

Publicamos la primera entrega de los resúmenes de los proyectos presentados a la Tercera Edición de Concurso Universitario de Software Libre.

A.R.A.D. (Articulación Robótica para Aplicaciones Diversas)

Implementación del diseño, control y cinemática de un manipulador con 5 grados de libertad.

Autor/Autores

David Gallego Clavero
David Javier Estévez Ibáñez

ArCan

Crear una interfaz para Arduino que le permita comunicarse mediante CanBus.

Autor/Autores

Raúl Milla Pérez

URL

<http://www.arcan.es/>

Aula Wirtual

Implementación de módulos PHP para la plataforma de software libre TikiWiki orientados a reforzar y posibilitar esquemas de enseñanza-aprendizaje sociales.

Autor/Autores

Aldo Ismael Borrero González
Benjamín Palacios Gonzalo

AVBOT

Bot para detectar ediciones maliciosas en Wikipedia.

Autor/Autores

Emilio José Rodríguez Posada

URL

<http://avbot.blogspot.com/>

Baca (Backup of Custom Archives)

Sistema de backup para dispositivos móviles, como dispositivos extraíbles (pendrive, tarjetas SD...), discos duros y otros.

Autor/Autores

Fabián Sellés Rosa
Felipe Acebes Rodríguez
Juan Carlos Ramírez Navarro

URL

<http://baca.facebes.com/>

Blue Harvest

Gestión de Aulas y Dependencias de Centros Multifuncionales Online.

Autor/Autores

Eduardo Villar Rabadán
Alejandro Olmedo Mateo

Biblioteca de Conexión de Arduinos con el Protocolo X10

Se desarrollará una biblioteca para Arduinos capaz de comunicarse con un ordenador, vía protocolo de comunicaciones X10, y tanto enviar como recibir información en dicho protocolo. La biblioteca se integrará en el paquete de control doméstico MisterHouse.

Autor/Autores

Juan Antonio Infantes Díaz

URL

<http://opendomotica.wordpress.com/>

CF-debian

Script que prepara una Compact Flash u otro dispositivo USB para arrancar Debian, usando debootstrap.

Autor/Autores

Daniel García Montes

Ciente VNC Android

El proyecto consiste en la creación de un cliente vnc para la plataforma de móviles Android.

Autor/Autores

Alberto Población Navarro

Ciudades kyosei

Impulsar la creación de un Sistema Integral de Participación Ciudadana Municipal basado en tecnologías y conceptos Web2.0.

Autor/Autores

Rocío Martín Hernando
Ángel Tomás Huecas Herrero

Clases Presenciales con Moodle.

El proyecto está enfocado a la extensión de la plataforma educativa Moodle con un módulo de gestión de clases videoconferencia. Entre las funcionalidades más relevantes se incluyen: videoconferencia, chat, compartición de escritorio...

Autor/Autores

Antonio Díaz-Maroto Chacón
Diego Carralero Colmenar

CMS Web para PYME de Arquitectura

El objetivo principal del trabajo consistirá en construir una aplicación Web adaptando un CMS de fuentes abiertas a las necesidades de negocio de una PYME, y en concreto a las necesidades de publicación de un espacio Web para un estudio de arquitectura.

Autor/Autores

Alberto Garcés Moreno

Cobra Chess

Se trata de un programa de ajedrez que funcione bajo Linux, compatible con la especificación UCI y que tenga capacidad para realizar análisis de partidas.

Autor/Autores

Antonio Sánchez Puente

CSP

Aplicación Web para el Control y Seguimiento de Pacientes en Centros Médicos.

Autor/Autores

Gabino Sánchez Moratalla

Diccionario Online de Lengua de Signos Española

Red social para usuarios de la Lengua de signos española. En ella podrán subir videos con el significado de una palabra, expresión, texto, etc...

Autor/Autores

Fabio Souto Moure

URL

<http://www.3signos.com/blog/>

Desdeslin

Despliegue desatendido de Linux. Un servidor ofrecerá varias distribuciones de Linux para instalar a diferentes grupos de PCs terminales. Estos PCs terminales vía arranque por red se instalarán y configurarán de acuerdo al servidor central.

Autor/Autores

Adrián Gibanel López

URL

<http://desdeslin.wordpress.com/>

dotRobot

Implementación .NET microframework bajo GPL v3 reutilizando dotGNU.

Autor/Autores

Pablo Escribano Loza

DVS Car

Sistema de seguridad para vehículos mediante sensores, que se comunican con nuestro servidor proporcionando a nuestro cliente servicios como estado de su vehículo, localización del mismo, aviso a la policía y aviso a través de mensajería instantánea.

Autor/Autores

Antonio Jesús Caro Alonso Rodríguez
Francisco Alfonso Cano González
Isaac Sanabria García

EDNUF

Juego online multijugador en tiempo real, que se puede ejecutar desde cualquier navegador web que soporte JavaScript y SVG (Scalable Vector Graphics)

Autor/Autores

Rubén Escribano Laparra

Edunet

Aplicación web educativa con autocorrección de tareas. Permite documentar y realizar el seguimiento de asignaturas, así como publicar y evaluar tareas propuestas por el profesor.

Autor/Autores

Daniel Cacabelos Suárez

Encuéntrame

Desarrollo de un sistema con web y programa cliente multiplataforma para la localización y presencia de amigos a través de dispositivos Bluetooth.

Autor/Autores

Alberto Abril Cerdà

URL

<http://buscam.wordpress.com/>

Endouélico

Proyecto de visión artificial para reconocimiento de objetos.

Autor/Autores

David García Martín

eOPSOA

El proyecto eOPSOA consistirá en el desarrollo de una herramienta software de código abierto basada en el entorno Eclipse, y que dará soporte a la metodología de certificación de Software Libre OPSOA.

Autor/Autores

David Castellanos Serrano

URL

<http://eopsoa.blogspot.com/>

Escuela en Casa (SoH)

Web dedicada a proporcionar a toda la comunidad de un colegio una plataforma para que los usuarios tengan acceso 24h y en tiempo real a todo lo referente a un colegio.

Autor/Autores

Juan Luis Barquín del Pino
Ignacio Bautiste Cuervo

Evolución Tecnológica: Software Libre y Sistemas Empotrados

El presente proyecto trata de ofrecer una solución viable, de bajo coste, bajo consumo y unida al software libre para posibilitar la evolución tecnológica a bajo coste.

Autor/Autores

Roberto Calvo Palomino

URL

http://jde.gsync.es/index.php/Rocapal_Enabling_Technologies_LS

F.O.G.

F.O.G. es un juego libre (GPLv3) de acción en 3D, con vastos escenarios y mucha libertad de movimiento, ambientado en la era medieval con algunos toques de fantasía.

Autor/Autores

Jon Ander Peñalba Esteban
Aingeru García Blas

David García Miguel

URL

<http://es.fog3d.org/>

FAJAX

Generador de foros ajax.

Autor/Autores

Andrés Martínez Muguerza

Flare Out.

Simulador 3D de carreras de naves.

Autor/Autores

Alejandro Barrabino Delgado

GADES (Graphic Adventure DEsign System)

Aplicación para crear aventuras gráficas para móviles sin necesidad de conocimientos de programación.

Autor/Autores

Martina Matarí González

Pablo Bacho Manzorro

URL

<http://www.gadesit.es/>

GCalFaces

GCalFaces es un gestor de calendarios adaptados a las necesidades propias de cada usuario, facilitando la creación de vistas personalizadas y basado en Google Calendar.

Autor/Autores

Javier Pavón Cabrera

URL

<http://gcalfaces.wordpress.com/>

GECO

GECO pretende ser un gestor de contraseñas y ficheros de configuración distribuido con diferentes interfaces de comunicación con el usuario. Presenta tanto una interfaz de escritorio en GTK como una interfaz web desarrollada con python y cherrypy.

Autor/Autores

Daniel García Moreno

URL

<http://danigm.net/geco>

GesControl Security

GesControl Security es un sistema destinado al control remoto y vigilancia de áreas geográficas limitadas, como oficinas, comercios, garajes, casas, etc, las cuales están provistas de dispositivos que informan del estado de dicha área.

Autor/Autores

José María Ochotorena Ferreras

María Llanos Armero García

Raul Moreno González

URL

<http://gestcontrol.blogspot.com/>

Gesport, Software para el Deporte

Consiste en un programa para que entrenadores y deportistas intercambien información que pueda mejorar el entrenamiento y rendimiento mediante el uso de la estadística y las ciencias de la actividad física y el deporte.

Autor/Autores

Diego Cebrián Martínez

URL

<http://gesport-blog.serincas.com/>

GESTAS

GESTAS es una herramienta web para la gestión de asociaciones que incluye gestión de socios (alta y baja), gestión contable básica, gestión básica de proyectos, registro de toma de decisiones, gestión de contactos...

Autor/Autores

Pablo Álvarez de Sotomayor Posadillo

Pedro José Ruiz López

URL

<http://gestas.opentia.org/>

Gestión de una Imprenta

Se trata del software de gestión para una imprenta. Incluye tanto el control de clientes, productos como facturación sencilla.

Autor/Autores

Pablo León Manzano

Gestión Electrónica de Fichas de Alumnos

Se trata de desarrollar un módulo de la plataforma Moodle, que consiste en la gestión electrónica de las fichas de los alumnos.

Autor/Autores

Juan Vázquez Murga

Gestipark

Website de gestión para empresas reguladoras del estacionamiento. Gestión de recaudaciones, ingresos, gastos y recursos. Generación de informes y estadísticas.

Autor/Autores

Adoración López Nieves

José Herminio Parreño Piqueras

Andrés Olivas Velasco

Habla Conmigo

Aplicación que interpreta el lenguaje castellano (escrito o hablado) y lo traduce al lenguaje de signos mediante un muñeco animado.

Autor/Autores

José Ángel Portero Cambroneró

José Daniel Sánchez Zapata

Gestor de Venta de Entradas de Eventos de Ocio mediante PIU (Puntos de Información de Usuario)

Debido al gran auge que están experimentando los eventos de ocio, en todos los aspectos – deportes, cine, opera, música – es deseable disponer de un lugar común donde poder obtener las entradas correspondientes a dichos acontecimientos.

Autor/Autores

Óscar Del Valle Narváez

Hades

Hades es una aplicación web dedicada a planificar y gestionar proyectos software para grupos de trabajo de manera cómoda e intuitiva.

Autor/Autores

Antonio José González Rodríguez

Jesús Miguel Guzmán Carrasco

David Martín Macías

URL

<http://hades.cerberus.es/>

HostManager

HostManager es un gestor de una empresa de Hosting, dominio y servidores, además de gestión de clientes, bases de datos, backups, monitor de servidores, sistema de tickets y envío de mails, entre otras funciones.

Autor/Autores

Ricardo Castellanos Herreros

URL

<http://hostmanager.zeroestudio.es/>

Hungry Insects Wars

Desarrollo de un juego multijugador en tiempo real basado en redes peer-to-peer.

Autor/Autores

Antonio Miguel Ramírez Oliva

URL

<http://ramirezversion.wordpress.com/>

Hydra

Sistema para el despliegue eficiente y administración remota de sistemas operativos.

Autor/Autores

Ignacio Díez Arias

Continúa en el siguiente número.