

Los proyectos de los nuevos desarrolladores españoles

3ER. CONCURSO UNIVERSITARIO SOFTWARE LIBRE

Publicamos la segunda entrega de los resúmenes de los proyectos presentados a la Tercera Edición del Concurso Universitario de Software Libre

IcePick

Compilador extensible para el desarrollo de objetos distribuidos en dispositivos empotrados.

Autor/Autores

Cleto Martín Angelina

Sympy-django

Extensión para django definiendo formularios (forms), modelos y vistas que permitan la fácil interacción entre django (plataforma para el desarrollo de aplicaciones web) y sympy (cálculo simbólico en python).

Autor/Autores

Fabián Pedregosa Izquierdo

URL

<http://dsympy.blogspot.com/>

RoViM (Robotics Virtual Machine)

Máquina virtual que permite ejecutar software portable para robots móviles de tal modo que no sea necesario reescribir el de un programa cuando haya que ejecutarlo en una plataforma robótica distinta.

Autor/Autores

Omar Álvarez Fres

RuleWheel

Permite llevar el control de los números que han salido en las ruletas de un casino, así como intentar predecir el siguiente en base a ellos, desde un dispositivo móvil que soporte J2ME.

Autor/Autores

Iván San José García

Simulador de Juego de Lucha 1 vs 1

El proyecto consistirá en la realización de un videojuego de lucha (artes marciales) en dos dimensiones entre dos jugadores.

Autor/Autores

Antonio Jaime Rodríguez Medina

URL

<http://gnuxff.wordpress.com/>

Simulador 3D de Pádel

El proyecto consiste en un videojuego 3D que permite simular partidos de pádel, así como diversos minijuegos, a modo de entrenamiento.

Autor/Autores

Daniel Marín Cabillas

URL

<http://freepadel.wordpress.com/>

Weblab2

Programa de gestión de laboratorios de análisis clínicos.

Autor/Autores

Francisco González Moncayo López

Jorge Antonio Montes Pérez

Francisco Javier González Moncayo García

Secretaría Virtual 2.0

Desarrollo de un portal que permita la gestión integral de un centro educativo, permitiendo facilitar las relaciones entre profesores, tutores y alumnos.

Autor/Autores

Alonso Vidales Miguélez

Sistema Abierto de Telefonía para la Evaluación Continua de Grupos

El objetivo del proyecto es crear una plataforma de servicios interactivos de voz como soporte para la evaluación continua y las tutorías de grupos.

Autor/Autores

Jose Ángel Zamora Cobo

URL

<http://angelu25.wordpress.com/>

RoboChem

RoboChem es un proyecto para creación de quimiotecas y esquemas de retrosíntesis de moléculas orgánicas, con un énfasis en moléculas con actividad farmacológica.

Autor/Autores

Alvaro Cortés Cabrerías

Revista Digital

El principal objetivo del trabajo consiste en construir y desarrollar un entorno de publicación de contenidos digitales para editar una revista que cumpla las necesidades y requisitos de una PYME.

Autor/Autores

Kathia María Rieser Chong

Segmentación 3D de Datos Médicos para Visualización de Órganos y Tejidos.

Estudio de algoritmos de segmentación 3D aplicado a datos médicos e implementación de mejora de ellos junto con un etiquetado de componentes para su exploración. La aplicación visualizará un modelo de volumen aplicado a conjuntos de datos volumétricos.

Autor/Autores

Natalia Díaz Rodríguez

Skrumr

Skrumr es una aplicación web que proporciona a los equipos de desarrollo y clientes que trabajan con la metodología de desarrollo ágil SCRUM diversas herramientas que facilitan la comunicación y la gestión de sus proyectos.

Autor/Autores

Juan Gallego Galisteo

José Galisteo Ruiz

Miguel Ángel Martínez Triviño

Spectral

Software que permite visualizar en pantalla las componentes espectrales de la señal presente en los datos de entrada, obteniendo de ellas parámetros acústicos.

Autor/Autores

Rafael Otaí Simal

Miguel Poyatos Mora

José Iván San José Vieco

Spela

Nuestro sistema consiste en un paquete de juegos didácticos cuyo objetivo es conseguir que los niños aprendan un nuevo idioma de forma fácil y divertida.

Autor/Autores

Gustavo Valiente Moreno

Pedro Jesús Garrido Avía

María Elena De la Guía Cantero

URL

<http://spelaproject.wordpress.com/>

Gestión de Escuela Técnica en el Entorno Universitario

El proyecto tiene como objetivo generar un sistema de información que permita gestionar una escuela técnica, dentro del entorno universitario, a través una interfaz web.

Autor/Autores

Carlos Ruiz Ruiz

The Digital Coach

LongoMatch es un programa para realizar análisis técnico/tácticos por video de encuentros deportivos. Agrupa por categorías las jugadas clave de un partido para realizar un posterior análisis del encuentro de forma rápida y eficaz.

Autor/Autores

Andoni Morales Alastruey

URL

<http://longomatch.wordpress.com/>

Thoromotica

La fusión de la robótica, con el proyecto ThoRo más la domótica, nos amplía los horizontes en la fusión del mundo real con la tecnología modular e inalámbrica más avanzada.

Autor/Autores

José Carlos Temprado Morales

Jonás Talavera Gómez

Tucan

Gestor gráfico multiplataforma para páginas de descarga directa, como rapidshare o megaupload. Permitirá tanto descargar como subir archivos de forma automatizada.

Autor/Autores

José Francisco Lupión González

Francisco Salido Ruiz

José Manuel Cordero Rodríguez

URL

<http://tucaneando.wordpress.com/>

Tutor

Tutor es una plataforma Web que informatiza y automatiza tareas como el control de la asistencia, la entrega de trabajos, la distribución de material o la publicación de calificaciones, entre otras, mediante una interfaz amigable e intuitiva.

Autor/Autores

Álvaro López Martínez

URL

<http://tutor2.wordpress.com/>

Wireless Security Tester (WST)

Auditor de seguridad en redes inalámbricas multiplataforma.

Autor/Autores

Francisco José González Estudillo

Víctor Manuel Lozano Sanz

URL

<http://wstester.wordpress.com/>

Caracterización de Imágenes Digitales mediante Extracción de Rasgos

Desarrollo de un sistema multiplataforma para la caracterización de imágenes digitales mediante la extracción de rasgos, haciendo especial énfasis en el campo de la biomedicina.

Autor/Autores

Luis Antonio González Jaime

Ricardo Juan Palma Durán

URL

<http://luisette.wordpress.com/>

WatchBot – AntiPhishing Cooperative Traffic Analyzer

Creación de una herramienta colaborativa para la detección de Phishing. La herramienta basará su búsqueda en patrones que compondrán una base de conocimientos compartida y alimentará una base de datos de URLs de sitios falsos.

Autor/Autores

Francisco Jesús Gómez Rodríguez

Rafael Sánchez Gómez

URL

<http://watchbot.iniqua.com/>

Unimail

Unimail es un programa de ordenador que permite enviar archivos por e-mail sin límite de tamaño.

Autor/Autores

José Antonio Jiménez Carmona

URL

<http://proyectounimail.wordpress.com/>

Your English Trainer!

Your English Trainer! es una aplicación web que te permite mejorar tu nivel de inglés día a día con ejercicios de dificultad progresiva.

Autor/Autores

Javier Algaba Borrego

URL

<http://youenglishtrainer.wordpress.com/>

World-climb-db

Desarrollo de un sistema de wiki en PHP y MySQL orientado a ser utilizado en el mundo de la escalada.

Autor/Autores

Esteban Paz Freire