

# DATOS OCULTOS

Incluso si nuestros sistemas están bien guardados, podemos comprometer los datos en su transmisión. El cifrado es una manera de ocultar material confidencial, pero un mensaje o paquete encriptado puede llamar la atención aún más que un mensaje de texto. Otra manera de mantener los datos a buen recaudo es con la esteganografía. Veremos cuáles son nuestras opciones en la sección de portada.

Y hablando de payloads ocultos, también diseccionaremos casos de malware reales que vienen camuflados en adjuntos en formato PDF, una nueva tendencia en ataques a sistemas.

Finalmente analizaremos cómo proteger nuestra infraestructura con SELinux y su nuevo sistema de políticas y lo más novedoso en el ámbito de las aplicaciones de administración de contraseñas.

Seguridad, vulnerabilidades y sus trampas a fondo en el número 60 de Linux Magazine.

## Arena Virtual

A estas alturas, y con la versión 2.5 a puntito de salir, es raro el usuario que no haya oído hablar de Blender, el entorno de diseño 3D. Aparte de su potencia, lo que hace a Blender tan popular es la capacidad de ser ampliado con scripts y programas externos.

Justo lo que han hecho la gente del BlendaX Project, que con ampliaciones y hackeando el software original han conseguido simular el comportamiento de la arena.

## A su Tiempo

¡Cron es tan siglo XX! Para correr tareas en un momento determinado, supone que una máquina está encendida todo el tiempo. Anacron no es mucho mejor: No se ejecuta como demonio, por lo que hay que acordarse de ejecutarlo manualmente para que repase y realice la lista de trabajos que hay que hacer.

Presentamos *fcron*, cron y anacron sobre esteroides.

**A LA VENTA: MAYO 2010**