

NOTICIAS

SCO ¿Capítulo Final?

Para el que no sigue estas cosas, SCO es esa empresa zombi que ha estado intentando aterrorizar a las firmas y usuarios de GNU/Linux durante los últimos ocho años, pasando de ser una respetable (aunque no muy rentable) productora de software y socia de Suse, TurboLinux y Conectiva en la alianza United Linux, a desahuciada y despreciada, sin un solo aliado (incluso Microsoft la abandonó hace tiempo), gracias a su “nuevo” modelo de negocio basado en los litigios y amenazas legales.

Ha visto cómo su nombre ha pasado de asociarse con la reputada distro Caldera, transformarse en una palabra sucia en los círculos tecnológicos. En sus buenos tiempos, en sus encuentros anuales celebrados en Las Vegas, participaron como ponentes Linus Torvalds, Douglas Adams (autor de “Guía del Autoestopista Galáctico”) y Scott Adams (creador de “Dilbert”), entre otros. Es poco probable que ninguno de los miembros de esa ilus-

tre lista de invitados se aviniera hoy día a siquiera participar en una venta de limonada con fines benéficos junto a SCO.

En una de sus muchas broncas legales, SCO se había pleiteado con Novell cuando esta última firma se había presentado en el juicio de SCO contra IBM como poseedora de los derechos de Unix. SCO había acusado a Novell de *slander of title*, imputación normalmente reservada para cuestiones de propiedades inmobiliarias, donde la acusación acusa a la defensa de declararse como propietaria de algo que no le pertenece.

Pero parece que ha sufrido su última derrota. En un veredicto emitido el 30 de marzo en la Corte del Distrito de Utah, el jurado ha sentenciado que los derechos y el copyright de Unix **no** fueron transferidos a SCO y que seguían en posesión de Novell.

Naturalmente, ahora vendrán las secuelas: apelaciones, contra-apelaciones y nuevas acusaciones que cada vez tienen menos que ver con el propósito inicial, a saber: extorsio-

nar a todos los usuarios de los diversos sabores de *nix (y, especialmente a los de Linux) porque SCO iba perdiendo mercado frente a sus competidores.

Sin la pieza fundamental de la posesión de la propiedad intelectual de Unix, es difícil ver cómo este castillo de naipes pueda mantenerse en pie durante más tiempo. ¿Significa eso que SCO se tumbará por fin y podremos acabar esta patética saga? Pues no. Sus abogados ya han dicho que, aunque no apelen la sentencia y aunque no se les transfiriese la propiedad intelectual de Unix, *debería* haberseles transferido, y en eso van a basar el siguiente capítulo de su lucha.

[Esperemos que no] Continuará. ■

RECURSOS

- [1] El (pen)último capítulo de la saga SCO vs el mundo visto por Groklaw: <http://www.groklaw.net/article.php?story=20100330152829622>

La Familia Crece

Parece increíble que en pleno siglo XXI aún haya empresas que ignoren totalmente las necesidades de unos usuarios que no sólo pertenecen a un sector en crecimiento, sino que ofrecen su ayuda, adhiriéndose a estándares y aportando conocimiento técnico a la firma dispuesta a hacerse su proveedor. Pero esto es lo que ocurre en el mundo de las impresoras (¡de las impresoras!), unos periféricos que están cuartos en la lista tras el ratón, teclado y monitor. Y es que comprar uno de estos trastos sigue siendo una lotería.

Al menos hay una empresa que ha decidido hacer lo correcto y ha empezado a poner un pingüinito en sus cajas, al lado de cierta manzanita y una ventanita multicolor. Lexmark, desde el pasado septiembre, soporta Linux/Unix en todas sus impresoras no descatalogadas. Además, retroactivamente, ha ido colgando drivers para todas sus máquinas. Ahora es posible encontrar en su web, al lado de las pestañas de Windows y Mac, la pestaña de Linux, con RPMs, DEBs y PPDs para casi todos los modelos de impresoras Lexmark comercializadas.

Pero toda cara tiene su cruz, y si le damos puntos positivos este mes a Lexmark, se los quitamos a Sony que, en su actualización al firmware 3.21 de la PS3, deshabilita la funcionalidad que permite correr otros Sistemas Operativos en el aparato.

Eso significa que los que se actualicen, no podrán seguir utilizando Linux en la PS3 y, los que no tampoco, pues Sony ya se ocupará de que su vida sea un infierno implementando obstáculos que les impida jugar online, bajarse cosas de los canales, etc.

El instalar Linux en la PS3 se había convertido en una excelente manera de transformar esta máquina en un ordenador de alto rendimiento gracias a su arquitectura Cell, y había grupos de las consolas en clústers de supercomputación en universidades y centros de cálculo.

La medida ha levantado ampollas en la comunidad y se le indica a Sony que es irónico que uno se actualice para que le quiten una funcionalidad y no adquirir nada nuevo. Muchos usuarios se preguntan que cómo es posible que un aparato que han comprado pueda ser modificado por el fabricante sin su consentimiento y para peor.

Según Sony, el motivo de que se retire la funcionalidad es la seguridad, sin embargo nos consta que no es así: El verdadero motivo es que George Hotz, el hombre que rompió la seguridad del iPhone y el DRM de la PS3, había conseguido, con un soldador y un poco de Linux, acceder al codiciado “anillo cero” de la máquina, el nivel de superadministración que le permitía el acceso completo a memoria, dispositivos y CPU.

La reacción de Sony ha enfurecido a Hotz y ha jurado devolver la funcionalidad de “Otros SOs” a la máquina.

Conociendo su trayectoria, esto no pinta bien para Sony. ■

RECURSOS

- [1] Lexmark soport Linux: <http://www.lexmark.com/index.html>
- [2] Sony retira el soporte de otros sistemas operativos a la PS3... : <http://blog.us.playstation.com/2010/03/28/ps3-firmware-v3-21-update/>
- [3] ... aunque George Hotz promete restaurarlo: <http://geohotps3.blogspot.com/2010/03/wait-you-are-removing-feature.html>