



Ossana Perkins / Fotolia

Capturas de pantalla y más con Shutter

# ATRAPADO

Tomamos el control de nuestras capturas de pantalla con Shutter, el cual deja en paños menores a otros programas de este tipo.

**POR JOE "ZONKER" BROCKMEIER**

Los programas de capturas de pantalla abundan en Linux. Los usuarios de Gnome sólo necesitan pulsar *Alt + ImprPant*, por ejemplo, para una toma de una sola ventana, o *ImprPant* para obtenerla del escritorio completo. En KDE, pulsando *ImprPant* activa *KSnapshot*, que suministra una gran variedad de modos de captura. Pero ¿qué ocurre si necesitamos tener un mayor control sobre nuestras capturas de pantalla? ¿Y qué hay de la edición? ¿Existe un programa que pueda hacerlo todo en un solo paquete?

El lema de Shutter es "herramienta de captura de pantallas repleta de funcionalidades". De todas las aplicaciones que he probado en Linux, ninguna de ellas está a la altura de Shutter. Este programa no sólo pilla cualquier captura que deseemos – desde las sencillas de ventanas y escritorios hasta capturas de consejos emergentes – sino que también proporciona herramientas útiles para la edición y anotación de las mismas. Es imprescindible para crear documentación y cosas similares, maquetar folletos o webs de productos, o

para cualquier escenario en el que queramos una herramienta completa para trabajar con capturas de pantalla.

## Obtener Shutter

Shutter es un proyecto relativamente nuevo, por lo que los paquetes "oficiales" no se encuentran aún en muchas distribuciones. Si usamos Debian testing o en su versión no estable, Gentoo o versiones recientes de Fedora, Linux Mint o Ubuntu, encontraremos paquetes oficiales. Los usuarios de openSUSE pueden encontrar paquetes no oficiales en el openSUSE Build Service [1] para openSUSE 11.2 y openSUSE Factory utilizando la instalación de un solo clic.

Shutter se encuentra alojado en el Launchpad de Canonical. Si estamos usando Ubuntu o una distro derivada, podemos encontrar paquetes de versiones más recientes que los suministrados con Ubuntu a través del Private Package Archives (PPAs).

Para más información acerca de cómo conseguir los paquetes de Shutter o sobre

cómo compilarlo desde sus fuentes, diríjase al sitio web de Shutter [2]. Para los propósitos de este artículo supondremos que se tiene la última versión 0.85.1.

## Shutter Básico

Shutter es una herramienta de captura de pantallas avanzada, lo cual no significa que no sea apropiada también para uso básico. Si no necesitamos las funcionalidades extra, éstas no nos estorbarán. Si deseamos una captura rápida del escritorio completo, Shutter nos la proporciona sin problemas. Pulsando en el botón *Full Screen* de la barra de herramientas, realiza una captura de pantalla completa después de minimizarse. La Figura 1 muestra una simple captura de pantalla de escritorio.

Como podemos ver en la figura, Shutter posee una interfaz con pestañas. Cada captura se guarda en una pestaña, haciendo de ese modo que sea mucho más fácil trabajar con una gran colección de capturas de pantalla. La primera pestaña incluye la sesión completa, y podremos ver todas las capturas que hemos tomado mientras trabajamos con la herramienta. No tenemos que hacer nada para guardar las capturas, se guardan automáticamente. También guarda nuestra información de la sesión, de modo que si salimos de Shutter y lo reiniciamos más tarde,

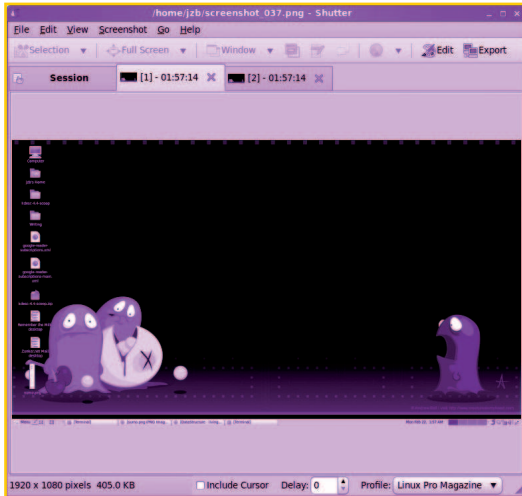


Figura 1: Captura básica con Shutter.

podemos recuperarlo todo desde donde lo dejamos.

Como muchos usuarios de Linux trabajan con múltiples espacios de trabajo, esta herramienta también les permite especificar a qué espacio de trabajo se le va a efectuar la captura. De este modo, si tenemos a Shutter en el primero de ellos, pero queremos una captura del espacio de trabajo 3, pulsamos la flecha desplegable al lado de *Full Screen* en la barra de herramientas de Shutter y seleccionamos el espacio de trabajo del que deseamos tomar la captura.

Algunos entornos de escritorio controlarán capturas de pantalla básicas por sí mismos. Por ejemplo, en Gnome podemos tomar una captura de pantalla completa utilizando la tecla *ImprPant* y una captura de una única ventana usando la combinación *Alt+ImprPant*. Si queremos que Shutter controle las capturas de pantalla, vamos a *Edit | Preferences | Comportamiento* y marcamos los cuadros *Gnome-Keybinding*.

Adicionalmente, aquí podemos configurar las teclas de acceso directo, así, si deseáramos utilizar las funcionalidades de capturas de pantalla nativas de Gnome junto con Shutter, es posible configurar ambas. Como me gusta tanto Shutter, recomiendo usar las funciones del entorno de escritorio nativo y configurar diferentes teclas de acceso directo para Shutter. De este modo, en lugar de usar *ImprPant*, utilizo *May+ImprPant* para una captura de pantalla completa con Shutter.

## Capturas de una Sola Ventana y Selecciones

Si necesitamos una captura de una única ventana, de un área de una ventana o de

un menú, Shutter es lo que necesitamos. Otras herramientas que realizan esta misma tarea lo pueden hacer bien, pero no son tan precisas como Shutter. Usando GIMP, por ejemplo, podemos recortar áreas de un escritorio o ventanas, pero Shutter nos permite atravesar todas las opciones hasta llegar a las sugerencias para aplicaciones sin recoger artefactos adicionales.

La herramienta *Selection* tiene dos modos:

*Advanced* y *Simple*. Si seleccionamos *Simple*, Shutter presentará un juego de cursores y nos permitirá coger un área aproximada de un escritorio o ventana. Esto puede ser útil para capturas de pantalla rápidas e imprecisas, aunque Shutter puede hacer mucho más. Seleccionando *Advanced* nos permite afinar la selección con precisión antes de tomar la captura de pantalla. El modo simple coge una captura de pantalla tan pronto como se libera el botón del ratón. En modo avanzado, Shutter espera hasta que pulsamos *Enter* y luego toma la captura.

Shutter también nos permite ampliar o disminuir la selección para que nos aseguremos de que tenemos los trozos que deseamos en la captura de pantalla. La función *zoom* funciona manteniendo pulsada la tecla *Ctrl* y utilizando la rueda del ratón para ampliar o disminuir.

La resolución real de la captura de pantalla permanece igual, aunque Shutter nos permite ampliar la visualización para ver mejor el área que estamos seleccionando. Esto puede ser útil si deseamos recortar una captura de pantalla con mucha precisión.

Si queremos tomar una captura de una ventana completa, Shutter dispone de una funcionalidad particularmente agradable. En vez de tener que seleccionar una ventana con el ratón, la herramienta nos muestra una lista de ventanas disponibles desde la cual tomar una captura de pantalla. Pulsamos la ventana que queremos y Shutter toma automáticamente una captura de ella. Por cierto, esta es la manera más fácil de obtener una captura del mismo Shutter.

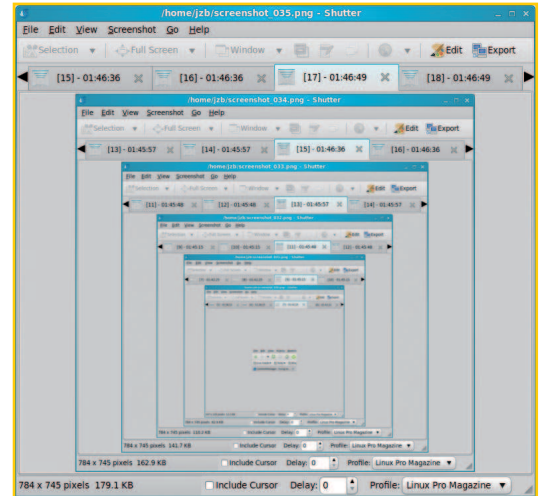


Figura 2: Capturas de pantalla recursivas de Shutter tomando capturas de pantalla recursivas de Shutter.

Una cosa divertida es repetir unas cuantas capturas de pantalla de Shutter, capturándose su propia ventana. La Figura 2 muestra el grado de locura que puede alcanzarse.

Para coger un menú, pulsamos el botón del menú en la barra de herramientas y Shutter nos arrancará una cuenta atrás que nos da tiempo para activar el menú que queremos capturar. Seleccionamos la ventana que tiene el menú que queremos capturar y pulsamos en él. Cuando el contador llega a cero, Shutter toma una captura de ese menú solamente, sin ningún artefacto de la barra de herramientas u otros trocitos de pantalla. Nótese que esto puede configurarse en las preferencias, de modo que podemos aumentar o disminuir la cantidad de tiempo que Shutter espera antes de tomar la captura de pantalla.

¿Necesitamos una captura de pantalla de sugerencias? No hay ningún problema. Shutter tiene un botón que puede capturar

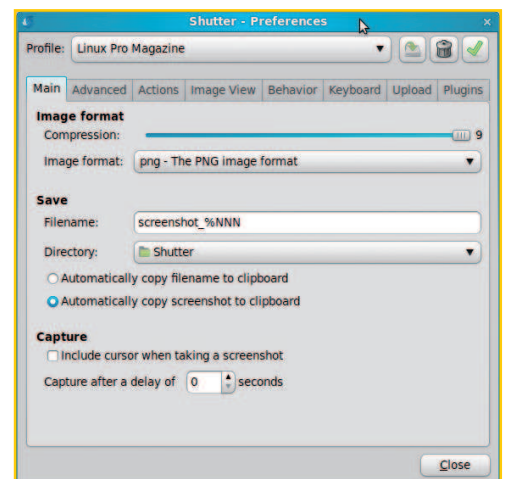


Figura 3: El diálogo Preferencias de Shutter.

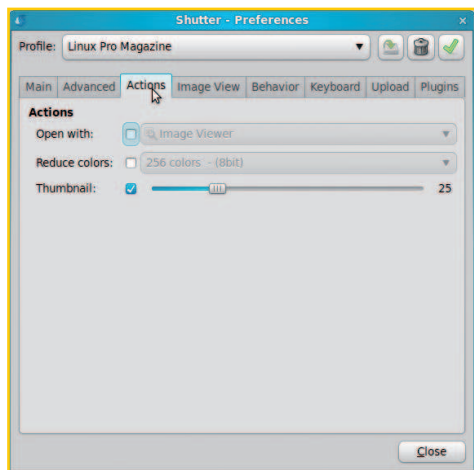


Figura 4: Configuración de las preferencias de previsualización.

una sugerencia desde cualquier programa. Nuevamente, nos llevará a una cuenta atrás y luego capturará solamente la sugerencia activa.

## Preferencias y Opciones Avanzadas

Shutter es muy flexible y puede configurarse para crear capturas de pantalla para muchos tipos de proyectos diferentes. Si lo estamos usando para trabajar en múltiples proyectos, podemos crear múltiples perfiles, de manera que no necesitamos revisar constantemente nuestras preferencias cuando cambiamos entre diferentes juegos de opciones.

Para configurar Shutter vamos a *Editar | Preferencias* para abrir el diálogo Preferencias. Una vez que tenemos unas preferencias que le vayan bien a nuestro modo de trabajar, pulsamos el icono del disco duro en la parte superior del diálogo Preferencias. Podremos guardar nuestro conjunto de preferencias en un perfil y seleccionar dicho perfil o cambiar entre perfiles cuando queramos.

En la Figura 3 podemos ver que Shutter posee algunas pestañas para varias preferencias. En la pestaña *Main* podemos decirle qué formato de fichero utilizar (las opciones son PNG, Bitmap y JPEG), dónde guardar ficheros y la demora predeterminada para tomar capturas de pantallas.

La mayoría de las preferencias de Shutter son bastante auto-explicativas, aunque deseo detenerme en un par de ellas. Si necesitamos previsualizaciones de nuestras capturas de pantalla, podemos hacer que Shutter las cree automáticamente con unos cuantos pasos. En la pestaña *Actions*, pulsamos el botón de radio *Thumbnail*. El

deslizador dicta el tamaño de la previsualización relativo a la captura de pantalla real, como se muestra en la Figura 4.

De manera predeterminada, Shutter es bastante tímido ante las cámaras. Si queremos incluirlo en capturas de pantalla, vamos hasta la pestaña *Behavior* en el diálogo de Preferencias y quitamos la marca a *Autohide main window when taking a screenshot*, o no tendremos a Shutter junto con todas las otras aplicaciones para capturas de pantalla. La pestaña *Keyboard* nos permitirá asignar a Shutter como la aplicación de captura de pantalla por defecto para Gnome. Sin embargo, no recomiendo hacerlo, porque en algunos casos, a Shutter no parece gustarle tomar capturas de pantalla de sí mismo. No obstante, si deseamos usar Shutter para todas las capturas de pantalla en Gnome, podemos configurarlo en la pestaña *Keyboard*.

## Capturas de la Web

Otra de las funcionalidades avanzadas de Shutter es que tomará una captura de pantalla de un sitio web sin necesidad de tener que abrir un navegador y realizar la captura. ¿Por qué es esto deseable? Si tenemos una página web larga que no podemos capturar en una toma estática de una ventana, Shutter puede realizar una captura de página completa usando la funcionalidad *Website Screenshot*.

Shutter de hecho utiliza *gnome-web-photo* entre bastidores para coger las páginas webs. En la barra de herramientas, pulsamos el icono *Web* e introducimos la URL que deseamos coger. Eso es todo. Dependiendo del tamaño de la página, velocidad de conexión, etc., puede llevarle un poco más de tiempo atrapar la captura que si se tratara de una captura de pantalla estándar.

La longitud de la captura de la web es igual a la longitud actual de la página web, aunque podemos decirle a Shutter qué ancho utilizar yendo a *Edit | Preferencias | Advanced* y configurando los píxeles de *Website Capture* desde el diálogo desplegable, como se muestra en la Figura 5.

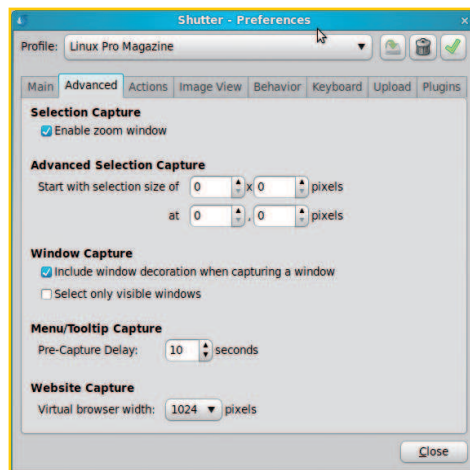


Figura 5: Preferencias avanzadas para Shutter.

Nótese que probé Shutter en Linux Mint y encontré que la funcionalidad de captura de pantalla del sitio web no devolvía ningún resultado. Ejecuté *gnome-web-photo* para verificar que funcionaba (lo hacía), pero no fue posible arrancar su GUI. Pude tomar capturas de pantalla desde la línea de comandos, pero obtuve un error sobre *libxul.so*. Tras instalar *libxul-common*, todo fue como la seda. Aparentemente, el paquete *libxul-common* no se encuentra instalado por defecto, de modo que necesitaremos instalarlo manualmente si queremos conseguir capturas de webs.

## Recortar y Editar

Después de haber tomado las capturas de pantalla que queremos, podemos trabajar con ellas en el Shutter Drawing Tool para añadir texto, anotaciones, números y flechas; difuminar información sensible; y de manera general, ajustar capturas de pantalla casi de cualquier modo que gustemos. La Figura 6 muestra un ejemplo de trabajo

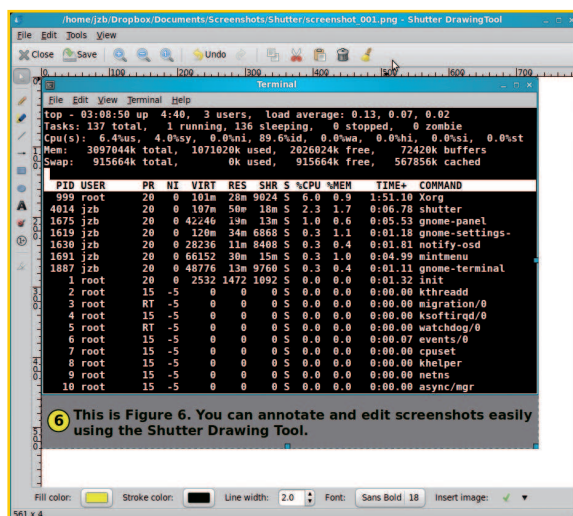


Figura 6: Herramienta de dibujo de Shutter.

con una captura de pantalla con Drawing Tool.

Shutter Drawing Tool viene a tope de funcionalidades, aunque es ligeramente torpe. Algunas de las herramientas, particularmente las de texto, no son muy intuitivas. Si queremos añadir un cuadro de texto, seleccionamos el icono *Text* y luego pulsamos en la imagen en la que nos gustaría añadir el texto.

Sin embargo, si pulsamos de nuevo, como haríamos normalmente en los otros programas para añadir texto, Shutter nos dará otro cuadro de texto. En Shutter, una vez que hemos colocado el cuadro de texto, necesitamos cambiar a la herramienta *Selection* y luego editar el texto. Lo mismo ocurre para el *auto-increment shape* – conocida también como herramienta de numeración. Un toque elegante es que cuando añadimos números a la captura de pantalla, Shutter continúa y los auto-incrementa – de modo que es rápido y fácil añadir varias formas de números para una captura de pantalla



Figura 7: Efectos de plugins de Shutter.

(1, 2, 3, etc.). También podemos especificar el número y su aspecto haciendo doble clic sobre ellos. De este modo, si estamos realizando una serie de capturas, podemos comenzar por los últimos números con nuevas capturas de pantalla.

## Efectos de Shutter

Finalmente, Shutter ofrece un número de efectos

para hacer que nuestras capturas de pantalla tengan una apariencia realmente fantástica. Shutter nos permitirá crear piezas de rompecabezas de una imagen, hacer que las capturas parezcan fotos Polaroid, hacer una imagen 3D rotada de una captura de pantalla, etc. Para usar los plugins, vamos a *Screenshot | Run a Plugin* y elegimos uno de ellos del diálogo que trae. Podemos ver los efectos del puzzle y la rotación de plugins 3D en la Figura 7.

Si queremos un efecto o algo que Shutter no puede hacer, no hay por qué desespe-

rarse. Bajo el menú *Screenshot*, Shutter dispone de una funcionalidad para el envío de una captura a otro programa, como Firefox o GIMP. Lo único que tenemos que hacer es abrir la imagen en GIMP u otro programa y hacer nuestros cambios, los cuales se reflejarán automáticamente en Shutter. Tan pronto como lo hayamos hecho en el otro programa, podemos volver y seguir trabajando en Shutter.

Esta herramienta tiene bastante que ofrecer. Si necesitamos trabajar con capturas de pantalla de manera habitual, será un placer trabajar con Shutter. A pesar de que todavía posee unas cuantas asperezas que limar, tratándose de un programa que no ha alcanzado la versión 1.0 aún, en conjunto, es mejor y más completa que cualquier otra herramienta de captura de pantalla que he encontrado para el escritorio Linux. ■

## RECURSOS

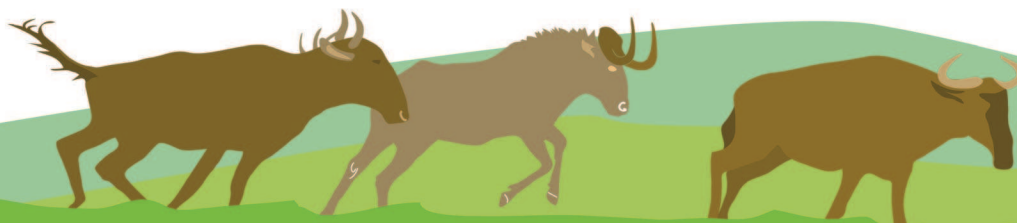
- [1] openSUSE Build Service: <http://software.opensuse.org/search>
- [2] Sitio web de Shutter: <http://shutter-project.org/downloads/>

# Freedom:

the freedom to run the software as you wish.

Join the FSF as an associate member.

Your donation will support our 20-year-old commitment to community.



[member.fsf.org](http://member.fsf.org)

[gplv3.fsf.org](http://gplv3.fsf.org)